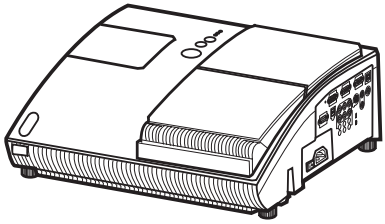
Projektor

CP-A100

Bedienungsanleitung (detailliert)
Benutzerhandbuch



Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

⚠**WARNUNG** ►Lesen Sie vor dem Gebrauch dieses Geräts sämtliche zugehörigen Handbücher. Lesen Sie zuerst die "Sicherheits-Richtlinien" und verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

Über dieses Handbuch

In dieser Anleitung werden verschiedene Symbole verwendet. Die Bedeutung dieser Symbole ist im Folgenden beschrieben.

⚠**WARNUNG** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder sogar Todesfolge führen kann.

⚠**VORSICHT** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder Sachschäden führen kann.

🕮 Bitte beachten Sie die Seiten, auf die nach diesem Symbol hingewiesen wird.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Anerkennung von Warenzeichen

• Mac ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc.
• VESA und SVGA sind Warenzeichen der Video Electronics Standard Association.
• Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.
Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

Über dieses Handbuch 1
Inhalt 2
Projektormerkmale 3
Vorbereitungen 3
Lieferumfang 3
Teilebezeichnungen 4
Projektor 4
Bedientasten 5
Anschlüsse 5
Fernbedienung 6
Einrichten 7
Anordnung 7
Anschließen der Geräte 10
Anschluss an die Stromversorgung . . 12
Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes . . 13
Verwendung der Leitungsabdeckung . . 13
Fernbedienung 14
Vorbereitung der Fernsteuerung . . . 14
Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals . . 15
Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur . . 15
Gerät ein/aus 16
Einschalten des Geräts 16
Ausschalten des Geräts 17
Betrieb 18
Einstellen der Lautstärke 18
Kurzzeitiges Stummschalten des Klangs . . 18
Ein Eingangssignal wählen 18
Suchen eines Eingangssignals 19
Wahl eines Seitenverhältnisses . . . 19
Einstellung der Position des Projektors . . 20
Einstellen von Zoom 20
Einstellung der Bildposition 20
Einstellen der Fokussierung 21
Automatische Einstellung anwenden . . 21
Korrektur der Trapezverzerrung . . . 22
Verwenden der Vergrößerungsfunktion . . 22
Einfrieren des Bildschirms 23
Kurzzeitiges Schwarzabtasten des Bildschirms . . 23
Verwendung der Menüfunktion 24
EINF. MENÜ 26
Bildformat, D-zoom, Keystone ⧄, Bild-modus, Helligkeit, Kontrast, Farbe, F-ton, Schärfe, Stillmodus, Spiegel, Rückst, Filter-timer, Sprache, Zum erw. Menü gehen...
Menü BILD 28
Helligkeit, Kontrast, Gamma, Farb-temp., Farbe, F-ton, Schärfe, Einst-speich.
Menü ABBILDUNG 31
Bildformat, Over scan, V-posit, H-posit, H-phase, H-gr., Autom. einst. ausführ.
Menü EINGB 33
Progressiv, Video nr, Farbnorm, Component, Videoformat, Frame lock, Computer-eingang, Auflösung
Menü SETUP 36
D-zoom, D-shift v, D-shift h, Keystone ⧄, Stillmodus, Spiegel, Lautst., Lautsprecher, Audio
Menü BILDSCHIRM 38
Sprache, Menü-pos., Blank, Start, Mein Bild, Mein Bild Sperre, Meldung, Quelle name
Menü OPT 42
Autom. suche, Auto ein, Auto aus, Lampenzeit, Filter-timer, Meine taste, Service, Sicherheit
Menü NETZWERK 55
Setup, Projektor name, e-shot, Informat., Service
Menü G.U. (geschl. Untertitel) . . 60
Anzeigen, Modus, Kanal
Wartung 61
Lampe austauschen 61
Luftfilter warten 63
Die Batterie der Uhr ersetzen 65
Spiegel und Linse pflegen 66
Sonstige Pflege 67
Fehlersuche 68
Verwandte Meldungen 68
Informationen zu den Anzeigelampen . . 69
Projektor ausschalten 70
Alle Einstellungen zurücksetzen . . . 70
Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen . . 71
Technische Daten 74

Projektormerkmale

Dieser Projektor projiziert selbst aus kurzem Abstand große Bilder unterschiedlicher Bildsignale. Dieses Produkt bietet praktische Bedienung und Vielseitigkeit durch die folgenden Merkmale.

- ✓ Das einzigartige Objektiv- und Spiegelsystem verwirklicht Projektion auf extrem kurzen Abständen und öffnet damit neue Einsatzmöglichkeiten.
- ✓ Das motorisierte Linsentor bietet sehr einfache Verwendung des Projektors.
- ✓ Der Projektor kann über eine LAN-Verbindung gesteuert und überwacht werden.

Vorbereitungen

Lieferumfang

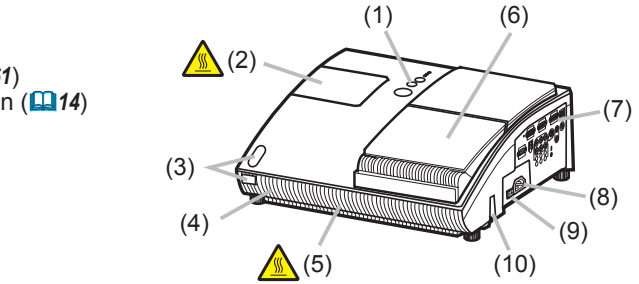
Bitte lesen Sie "Inhalt kontrollieren" in der Bedienungsanleitung (Kurzform), die gedruckt beiliegt. Ihr Projektor sollte mit den dort gezeigten Teilen geliefert worden sein. Falls Teile fehlen, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

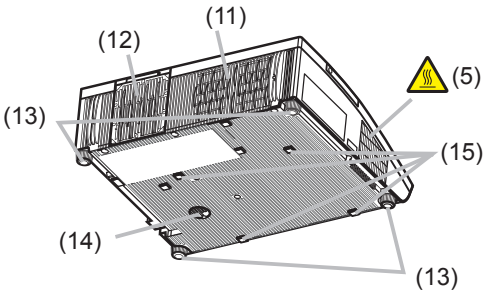
HINWEIS • Bewahren Sie das Originalverpackungsmaterial für späteren Transport auf. Beim Transport des Projektors verwenden Sie immer das originale Verpackungsmaterial. Seien Sie besonders beim Objektiv vorsichtig.

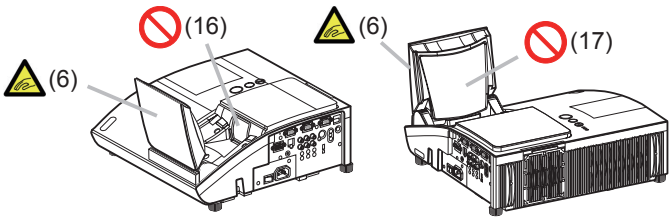
Teilebezeichnungen

Projektor

(1) Bedientasten
(Siehe nächste Seite)
(2) Lampenabdeckung (61)
(3) Fernbedienungssensoren (14)
(4) Lautsprecher (37)
(5) Abluftöffnungen
(6) Linsentor (16, 66)
(7) Anschlüsse (5, 10)
(8) Netzanschluss (12)
(9) Netzschalter (16)
(10) Sicherungsstab (13)
(11) Einlassluftöffnungen
(12) Filtereinheit (63)
(13) Nivellierfüße (20)
(14) Batteriefachdeckel (65)
(15) Interne Gewinde
Dies sind Gewinde for optionale Zubehöraufsätze.
(16) Objektiv (16, 66)
(17) Spiegel (16, 66)



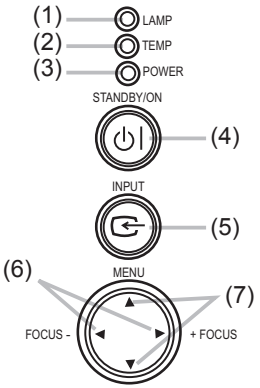




⚠**WARNUNG** ►Vermeiden Sie sorgfaltig, Ihren Finger im Linsentor einzuklemmen, um sich nicht zu verletzen.
►Schauen Sie nie in die Projektionslinse oder den Spiegel, wahrend die Projektionslampe leuchtet, da der Strahl der Projektionslampe Ihren Augen schaden kann.
⚠**VORSICHT** ►Berühren Sie nicht während der Verwendung des Projektors oder kurz danach die Lampenabdeckung und Abluftöffnungen, um Verbrennungen zu vermeiden.
►Die Lüftungsöffnungen dürfen nicht blockiert oder verdeckt werden, um normale Lüftung sicherzustellen. Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe der Lüftungsöffnungen gestellt werden, die festkleben oder in die Öffnungen gesaugt werden könnten.

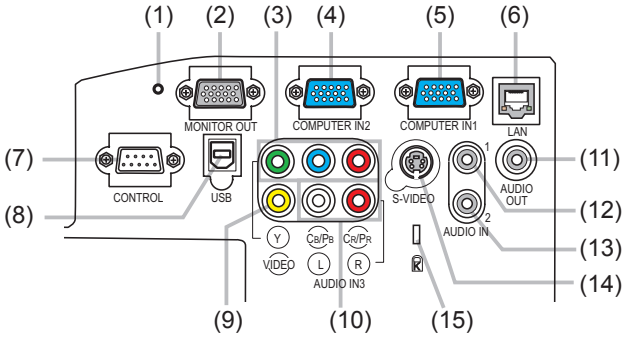
Bedientasten

(1) Anzeige LAMP (📖*69*)
(2) Anzeige TEMP (📖*69*)
(3) Anzeige POWER (📖*16, 17, 69*)
(4) Taste STANDBY/ON (📖*16, 17*)
(5) Taste INPUT (📖*18*)
(6) FOCUS +/– Tasten
wenn kein Menü erscheint (📖*21*), oder Cursortusten ◄, ►
wenn ein Menü erscheint (📖*24*).
(7) MENU Tasten
wenn kein Menü erscheint (📖*24*), oder Cursortusten ▲, ▼
wenn ein Menü erscheint (📖*24*).



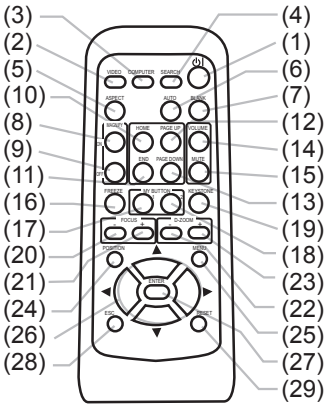
Anschlüsse (📖*10, Technical's 3 bis 6*)

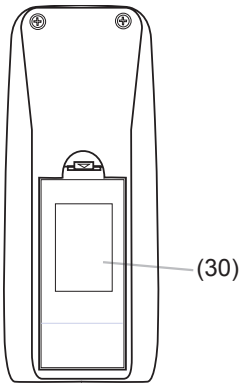
(1) Hauptschalter
(2) MONITOR OUT Anschluss
(3) Y, C_B/P_B, C_R/P_R (Component Video)-Anschlüsse
(4) COMPUTER IN2 Anschluss
(5) COMPUTER IN1 Anschluss
(6) LAN Anschluss
(7) CONTROL Anschluss
(8) USB Anschluss (📖*15*)
(9) VIDEO Anschluss
(10) AUDIO IN3 (L/R)-Anschlüsse (📖*37*)
(11) AUDIO OUT Anschluss
(12) AUDIO IN1 Anschluss (📖*37*)
(13) AUDIO IN2 Anschluss (📖*37*)
(14) S-VIDEO Anschluss
(15) Kensington-Schlitz (📖*13*)



Fernbedienung

(1) Taste STANDBY/ON (16, 17)
(2) Taste VIDEO (19)
(3) Taste COMPUTER (18)
(4) Taste SEARCH (19)
(5) Taste ASPECT (19)
(6) Taste AUTO (21)
(7) Taste BLANK (23)
(8) Taste MAGNIFY ON (22)
(9) Taste MAGNIFY OFF (15, 22)
(10) Taste HOME (15)
(11) Taste END (15)
(12) Taste PAGE UP (15)
(13) Taste PAGE DOWN (15)
(14) Taste VOLUME (18)
(15) Taste MUTE (15, 18)
(16) Taste FREEZE (23)
(17) Taste MY BUTTON 1 (44)
(18) Taste MY BUTTON 2 (44)
(19) Taste KEYSTONE (22)
(20) Taste FOCUS – (21)
(21) Taste FOCUS + (21)
(22) Taste D-ZOOM – (20)
(23) Taste D-ZOOM + (20)
(24) Taste POSITION (20, 22, 24)
(25) Taste MENU (24)
(26) Cursortusten ▲/▼/◄/► (24, 25)
(27) Taste ENTER (24, 25)
(28) Taste ESC (24, 25)
(29) Taste RESET (24, 25)
(30) Batteriefachdeckel (14)



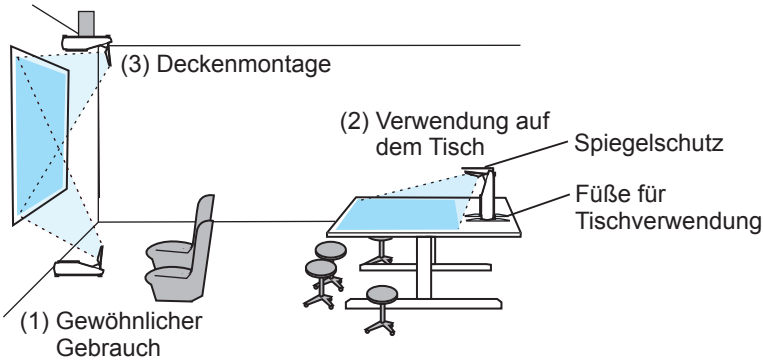


Rückseite der Fernbedienung

Einrichten

Anordnung

Installieren Sie den Projektor an einem festen, kühlen, trockenen und luftigen Platz und bewahren Sie mindestens 30 cm Abstand zwischen den Seiten des Projektors und anderen Gegenständen wie Mauern.
Benützen Sie die folgenden Angaben, um den Projektionsstil festzulegen. Für Deckenmontage und Verwendung auf dem Tisch benötigen Sie das besondere optionale Zubehör.Ihr Händler kann Ihnen darüber Auskunft geben.



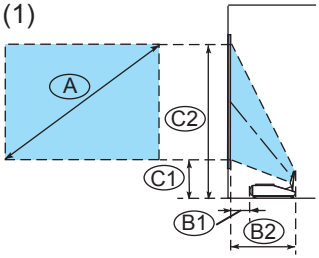
HINWEIS • Vergewissern Sie sich, dass nichts das Projektionslicht zwischen Projektor und Leinwand blockiert, wenn Sie den Projektor installieren.
• Vergewissern Sie sich, dass die Fernbedienungssensoren keiner starken Strahlung ausgesetzt sind, wenn Sie den Projektor installieren. (📖*14*)

⚠**VORSICHT** ►Zu dem vorgesehenen Sonderzubehör für Tischverwendung gehören die Füße für Tischverwendung und der Spiegelschutz. Bitte siehe mit dem Zubehör mitgelieferte Anleitung.
• Die Füße für Tischverwendung müssen bei Tischverwendung verwendet werden, andernfalls kann der Projektor nicht stehen oder fällt herunter und wird beschädigt.
• Der Spiegelschutz muss verwendet werden, um das Linsentor zu schützen, wenn der Projektor auf dem Tisch fällt.

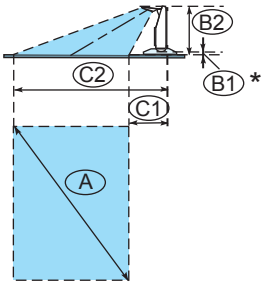
Anordnung (Fortsetzung)

Halten Sie sich an folgende Projektionsdistanzen.
Die in der Tabelle enthaltenen Werte beziehen sich auf eine Leinwand mit maximaler Größe: 1024x768.

(1)



(2)



(3)

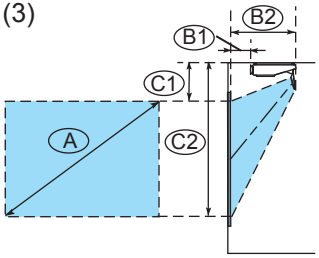


Tabelle für 4:3 Bildschirm (±8%)

Ⓐ	Ⓑ1		Ⓑ2		Ⓒ1		Ⓒ2	
Zoll	cm	Zoll	cm	Zoll	cm	Zoll	cm	Zoll
48	* 0,5	*(0,2)	38,3	15	24,4	10	98,2	39
50	2,0	1	39,8	16	25,2	10	101,9	40
60	9,6	4	47,4	19	28,9	11	120,4	47
70	17,2	7	55,0	22	32,6	13	139,3	55
80	24,8	10	62,6	25	36,2	14	158,2	62
90	32,4	13	70,2	28	39,9	16	177,1	70
100	39,9	16	77,7	31	43,6	17	196,0	77
120	55,0	22	92,8	37	50,9	20	234,0	92
150	77,7	31	115,5	45	62,0	24	291,0	115
200	115,5	45	153,3	60	80,4	32	385,7	152

Tabelle für 16:9 Bildschirm (±8%)

Ⓐ	Ⓑ1		Ⓑ2		Ⓒ1		Ⓒ2	
Zoll	cm	Zoll	cm	Zoll	cm	Zoll	cm	Zoll
44	* 0,5	*(0,2)	38,3	15	33,6	13	88,9	35
50	5,4	2	43,2	17	37,3	15	99,9	39
60	13,7	5	51,5	20	43,5	17	118,3	47
70	22,0	9	59,8	24	49,6	20	136,8	54
80	30,2	12	68,0	27	55,7	22	155,3	61
90	38,5	15	76,3	30	61,8	24	173,9	68
100	46,6	18	84,4	33	67,9	27	192,3	76
120	63,1	25	100,9	40	80,1	32	229,5	90
150	87,8	35	125,6	49	98,4	39	285,3	112
200	129,0	51	166,8	66	129,0	51	378,2	149

HINWEIS • Es wird empfohlen, die Leinwanddiagonale auf 60 bis 100 Zoll einzustellen. Bei einer anderen Einstellung (kleiner oder größer) kann sich die Bildqualität verschlechtern.
• Die Bildschirmposition kann nach der Installation verschoben werden, wenn der Projektor an einer Decke o.ä. aufgehängt wird, da das Gehäuse des Projektors aus Plastikmaterial besteht. Wenn eine Nachkorrektur erforderlich ist, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder Installateur.

Anordnung (Fortsetzung)

⚠**WARNUNG** ►Stellen Sie den Projektor in einer stabilen, waagerechten Position auf. Durch Herunterfallen oder Umkippen des Projektors können Verletzungen und/oder Schäden am Projektor verursacht werden. Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.

- Den Projektor nicht auf einer instabilen, geneigten oder vibrierenden Oberfläche aufstellen wie etwa auf einem wackeligen oder geneigten Ständer.
- Den Projektor nicht mit der Seite oder Vorderseite nach unten gekippt aufstellen. Zum Aufstellen des Projektors auf seiner Rückposition für Tischverwendung ist es erforderlich, die vorgesehenen Optionsteile zu verwenden. Lassen Sie sich bei Ihrem Fachhändler beraten.
- Bei einer speziellen Installation wie etwa bei Deckenaufhängung o.ä. wenden Sie vor der Installation an den Fachhändler.

►Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung. Die hohe Temperatur des Projektors kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Die Lüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht verstopft, blockiert oder verdeckt werden.
- Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf metallischen Oberflächen oder solchen, die sich bei Hitze verformen, auf.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Teppich, Kissen oder Bettzeug auf.
- Den Projektor nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe heißer Gegenstände wie Heizkörpern aufstellen.
- Es dürfen keine Gegenstände in der Nähe des Linsentors, des Spiegels, der Lüftungsöffnungen oder oben auf dem Projektor aufgestellt werden.
- Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe der Lüftungsöffnungen an der Rück- und Unterseite des Projektors gestellt werden, die festkleben oder in die Öffnungen gesaugt werden könnten. Dieser Projektor hat auch Lüftungseinlassöffnungen an der Rück- und Unterseite.

►Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, wo er nass werden kann. Falls der Projektor nass wird oder Flüssigkeiten in den Projektor geraten, besteht die Gefahr von Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen des Projektors.

- Stellen Sie den Projektor nicht im Badezimmer oder im Freien auf.
- Es dürfen keine Gegenstände, die Flüssigkeiten enthalten, in die Nähe des Projektors gestellt werden.

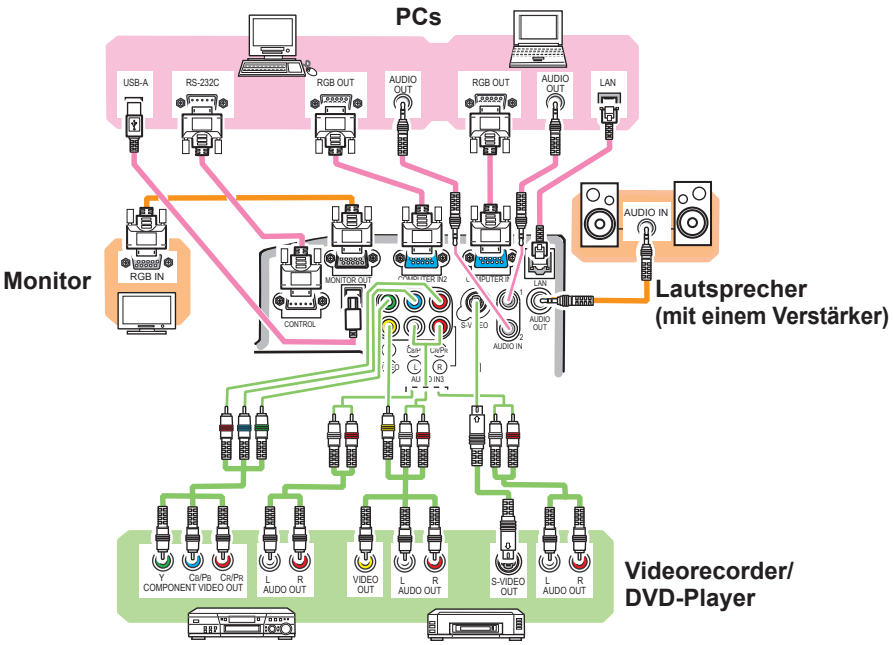
⚠**VORSICHT** ►Rauchige, feuchte oder staubige Orte bei der Aufstellung des Projektors vermeiden. Aufstellung des Projektors an solchen Orten kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Den Projektor nicht in der Nähe von Luftbefeuchtern, an rauchigen Orten oder in einer Küche aufstellen.

►Der Projektor muss so positioniert werden, dass nicht Licht direkt auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt.

Anschließen der Geräte

Stellen Sie sicher, dass Ihre Geräte mit dem Projektor kompatibel sind, bevor Sie sie anschließen und besorgen Sie die nötigen Signalleitungen und Adapter. Fragen Sie Ihren Händler nach Zubehör, das nicht zum Lieferumfang des Produkts gehört. Beachten Sie beim Anschließen folgendes. Wenn Sie die Leitungsabdeckung verwenden wollen, siehe Verwendung der Leitungsabdeckung (📖*13*).



⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie nur Zubehör, das zum Lieferumfang dieses Produkts gehört oder von Ihrem Händler empfohlen wurde. Ändern Sie den Projektor oder das Zubehör nicht ab.
►Bei Leitungen, die nur an einem Ende einen Ferritkern haben, schließen Sie das Ende mit dem Kern an den Projektor an. Es mag Vorschriften geben, die für Leitungen eine besondere Länge oder einen Ferritkern verlangen.
►Behandeln Sie die Leitungen sorgfältig, um sie nicht zu zerstören. Verlegen Sie die Leitung so, dass wahrscheinlich niemand darüber läuft und sie nicht zerquetscht werden von Gegenständen die darauf oder daneben liegen.
⚠**VORSICHT** ►Schließen Sie den Projektor nicht an Geräte an, die mit der Stromversorgung verbunden sind und entfernen Sie ihn nicht von solchen Geräten, außer wenn in den Handbüchern anders bestimmt.
►Vermeiden Sie sorgfältig, einen Stecker in eine falsche Buchse oder auf falsche Weise einzusetzen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Anschliesen der Gerate (Fortsetzung)

HINWEIS • Lesen Sie vor dem Anschließen die Bedienungsanleitungen aller anzuschließenden Geräte durch und stellen Sie sicher, dass die Geräte für den Anschluss an dieses Produkt geeignet sind. Vor dem Anschließen an einen PC prüfen Sie den Signalpegel, den Signaltakt und die Auflösung.
- Ziehen Sie Ihren Netzwerkadministrator zu Rate. Schließen Sie nicht einen LAN-Port an ein Netzwerk mit zu hoher Spannung an.
- Manche Signale benötigen einen Adapter zur Eingabe in diesen Projektor.
- Manche PCs haben mehrfache Anzeigemodi, die Signale enthalten können, welche nicht von diesem Projektor unterstützt werden.
- Obwohl der Projektor Signale mit einer Auflösung von bis zu UXGA (1600x1200) anzeigen kann, wird das Signal vor der Anzeige in die Panelauflösung des Projektors umgewandelt.
  Die beste Displayleistung wird erzielt, wenn die Auflösungen von Eingangssignal und Projektorpanel identisch sind.

• Stellen Sie beim Anschließen sicher, dass die Form des Leitungssteckers zur betreffenden Buchse passt. Stellen Sie immer sicher, dass die Schrauben bei Schraubsicherungssteckern festgezogen werden.
• Beim Anschließen eines Laptops an den Projektor vergewissern Sie sich, den externen RGB-Ausgang des Rechners zu aktivieren. (Stellen Sie den Laptop auf CRT-Anzeige oder auf simultane LCD- und CRT-Anzeige.) Details hierzu finden Sie in dem Handbuch Ihres Laptop-Rechners.
• Wenn die Bildauflösung auf einem PC geändert wird, kann je nach Eingang die automatische Einstellfunktion einige Zeit in Anspruch nehmen und möglicherweise nicht fertig gestellt werden. In diesem Fall kann es sein, dass Sie kein Wahlkästchen zur Wahl "Ja/Nein" für die neue Auflösung in Windows sehen. Dann wird die Auflösung auf den Originalwert zurückgestellt. Es kann empfehlenswert sein, andere CRT- oder LCD-Monitore zur Änderung der Auflösung zu verwenden.
• In manchen Fällen kann der Projektor nicht das richtige Bild oder überhaupt kein Bild anzeigen. Die automatische Einstellung kann z. B. bei bestimmten Eingangssignalen nicht richtig funktionieren. Ein Eingangssynchronisationssignal mit Composite-Synchronisation oder Synchronisation auf G kann den Projektor verwirren, so dass kein richtiges Bild gezeigt wird.

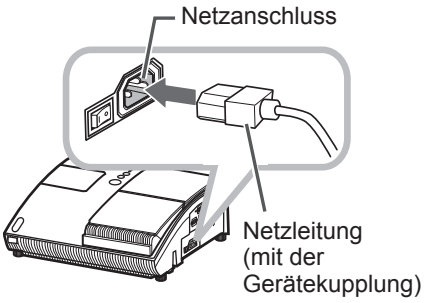
Informationen zur Plug & Play-Funktionalität

Plug-and-Play ist eine Funktion des Betriebssystems des Rechners und dessen Peripheriegeräten (z. B. Display-Geräten). Dieser Projektor ist mit VESA DDC 2B kompatibel. Plug-and-Play kann durch Anschließen dieses Projektors an einen PC erzielt werden, der mit VESA DDC (Displaydatenkanal) kompatibel ist.
• Nutzen Sie dieses Merkmal, indem Sie eine RGB-Leitung an den Anschluss COMPUTER IN1 (DDC 2B kompatibel) anschließen. Plug-and-Play funktioniert vielleicht nicht richtig, wenn Sie einen anderen Anschlusstyp versuchen.
• Bitte verwenden Sie Standardtreiber in Ihrem PC, da dieser Projektor ein Plug-and-Play-Monitor ist.

Anschluss an die Stromversorgung

Vergewissern Sie sich, dass Sie die richtige Stromspannung für den Projektor und das Netzleitung haben.
Dann befolgen Sie das Verfahren unten zum Anschließen.

1. Führen Sie das Ende des Netzleitungs mit der Apparatekupplung in die Stromzufuhr des Projektors ein.
2. Stecken Sie das andere Ende des Netzleitungs in eine Steckdose.

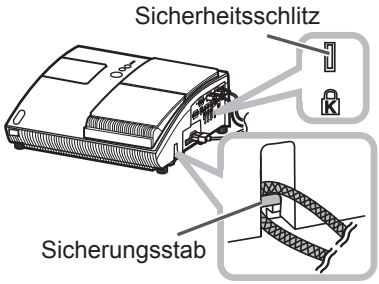


⚠**WARNUNG** ►Gehen Sie mit der Stromversorgung sorgfältig um, damit Sie weder einen Elektroschock noch ein Feuer verursachen.
• Benutzen Sie das Netzleitung nicht mit einer nassen Hand.
• Verwenden Sie den Projektor nur mit der darauf angegebenen Stromversorgung.
• Verwenden Sie eine leicht zugängliche Steckdose in der Nähe des Projektors.
• Schließen Sie das Netzleitung fest an, um einen Wackelkontakt zu vermeiden. Verwenden Sie keine lose oder defekte Steckdose.
• Überlasten Sie die Steckdose nicht, Überlastung kann zu einem Risiko von Feuer oder Elektroschock führen.
• Verwenden Sie nur das Netzleitung in diesem Produkt, außer, wenn es beschädigt ist. Nehmen Sie im Fall einer Beschädigung Kontakt mit Ihrem Händler auf. Modifizieren Sie nie das Netzleitung.

Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes

Dieser Projektor hat den Sicherungsstab für eine kommerzielle Diebstahlschutzkette oder Draht bis 10 mm Durchmesser und auch den Sicherheitsschlitz für das Kensington Schloss. Einzelheiten siehe Anleitung der Sicherheitsvorrichtung.

HINWEIS • Diese werden nicht im Sinne einer umfassenden Diebstahlverhinderung, sondern als zusätzliche Maßnahmen geliefert.

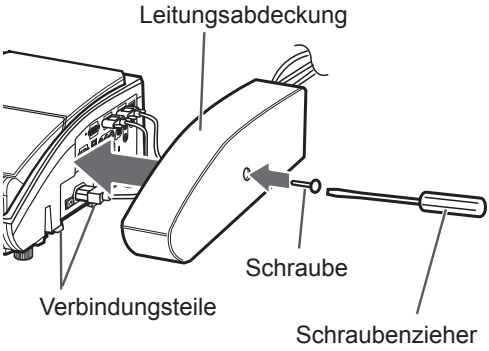


⚠**WARNUNG** ►Platzieren Sie die Diebstahlschutzkette oder den Draht nicht in der Nähe der Abgasschlitze des Projektors, da Kette oder Draht einen Brand auslösen können, wenn sie vom Abgas erhitzt werden.
►Verwenden Sie den Sicherungsstab oder-schlitz nicht, um das Fallen zu verhindern, dafür sind sie nicht vorgesehen.

Verwendung der Leitungsabdeckung

Verwenden Sie die Leitungsabdeckung als Abdeckung für die anschließenden Teile.

1. Schließen Sie zuerst die Signalleitungen und das Netzleitung an den Projektor an.
2. Befestigen Sie die Leitungsabdeckung durch Zusammenfügung der Verbindungsteile am Projektor.
3. Ziehen Sie die Schraube an, um die Leitungsabdeckung zu befestigen.
4. Schließen Sie die anderen Enden der Leitungen an die anderen Geräte an und stecken Sie das Netzleitung in die Steckdose.

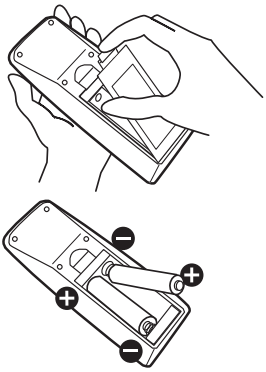


⚠**VORSICHT** ►Vermeiden Sie es sorgfältig, die Leitungen in die Leitungsabdeckung zu quetschen, um die Beschädigung der Leitungen zu verhindern.

Fernbedienung

Vorbereitung der Fernsteuerung

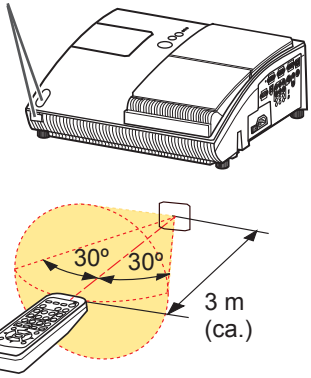
Das Zubehör "Fernbedienung" benötigt Batterien. Verwenden Sie die Batterien im Lieferumfang dieses Produkts oder zwei neue Batterien des spezifizierten Typs: **HITACHI MAXELL**, Teil Nummer **LR6** oder **R6P**. Befolgen Sie das folgende Verfahren.



1. Entfernen Sie den Batteriedeckel auf der Rückseite der Fernbedienung.
2. Legen Sie die Batterien in den Batteriehalter, gemäß den Polaritätszeichen (+) und (-) im Halter.
3. Bringen Sie die Batterieabdeckung in den früheren Zustand.

HINWEIS • Versuchen Sie, die Batterien zu wechseln, wenn die Fernbedienung schlecht funktioniert.
• Diese Fernbedienung arbeitet mit Hilfe der Fernbedienungssensoren am Projektor mit Infrarotlicht (LED Klasse 1). Der aktive Sensor spricht auf das Signal der zugewiesenen Fernbedienung innerhalb von 60 Grad rechts und links und innerhalb von 3 Metern an.
• Das auf der Projektionsflache o. a. reflektierte Signal der Fernbedienung kann moglicherweise ebenfalls empfangen werden.
• Verhindern Sie, dass die Fernbedienungssensoren von einem starken Strahl erfasst werden. Dies kann zu einer Fehlfunktion des Projektors und der Fernbedienung führen.

Fernbedienungssensoren



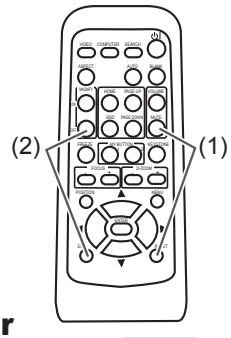
⚠**WARNUNG** ►Behandeln Sie Batterien sorgfältig, da Batterien Explosionen, Brüche oder Lecks verursachen können, die zu Feuer, Verletzungen und Umweltverschmutzung führen können.
• Verwenden Sie nur die spezifizierte Batterie und nur, wenn sie neu ist. Verwenden Sie keine beschädigte Batterie (Riss, Kerbe, Rost oder Leck). Mischen Sie nicht frische und gebrauchte Batterien.
• Weist eine Batterie ein Leck auf, reinigen Sie die Stelle gut mit einem Reinigungstuch. Hat sich das Leck auf Ihren Körper übertragen, so waschen Sie die Stelle gut mit Wasser aus. Weist eine Batterie im Batteriehalter ein Leck auf, reinigen Sie ihn und ersetzen die Batterien.
• Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus-und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
• Arbeiten Sie nicht an einer Batterie; laden Sie sie nicht auf oder löten Sie sie nicht.
• Entfernen Sie bitte die Batterien, wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benötigen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren. Setzen Sie eine Batterie nie dem Feuer oder Wasser aus.
• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals

Die als Zubehör gelieferte Fernbedienung hat zwei Signalfrequenzmodi Modus 1: NORMAL und Modus 2:HOCH. Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, versuchen Sie, die Signalfrequenz zu ändern.
Zum Einstellen des Modus halten Sie gleichzeitig die beiden nachstehend aufgeführten Tasten ca. 3 Sekunden lang gedrückt.

(1) Einstellen auf Modus 1:NORMAL... Tasten **MUTE** und **RESET**
(2) Einstellen auf Modus 2:HOCH... Tasten **MAGNIFY OFF** und **ESC**

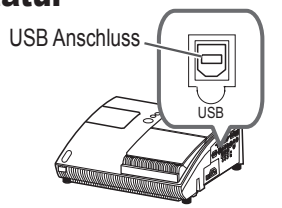
Bedenken Sie, dass die Option FERNB. FREQ. unter SERVICE im Menü OPT. (*46*) des Projektors, der mit der Fernbedienung gesteuert werden soll, auf den gleichen Modus eingestellt werden muss wie die Fernbedienung.

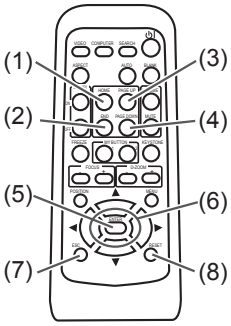


Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur

Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als einfache Maus und Tastatur des PC, wenn der USB-Anschluss dieses Projektors (Typ B) mit dem USB-Anschluss (Typ A) des PCs über eine Mausleitung verbunden wird.

(1) Taste POS1: Drücken Sie die **HOME**-Taste auf der Fernbedienung.
(2) Taste ENDE: Drücken Sie die **END**-Taste auf der Fernbedienung.
(3) Taste BILD AUF: Drücken Sie die Taste **PAGE UP** auf der Fernbedienung.
(4) Taste BILD AB: Drücken Sie die Taste **PAGE DOWN** auf der Fernbedienung.
(5) Linke Maustaste: Drücken Sie die **ENTER**-Taste.
(6) Cursor bewegen : Verwenden Sie die Cursortasten ▲, ▼, ◀ und ▶.
(7) ESC-Taste: Drücken Sie die **ESC**-Taste.
(8) Rechte Maustaste: RESET-Taste drücken.





⚠**WARNUNG** ►Eine unsachgemäße Nutzung der Maus- und Tastaturfunktion könnte Ihr Gerät beschädigen. Schließen Sie das Gerät beim Gebrauch dieser Funktion nur an einen PC an. Vor dem Anschließen des Geräts an den PC lesen Sie die zugehörigen PC-Handbücher.

HINWEIS • Wenn die einfache Maus- u. Tastatur-Funktion dieses Produkts nicht richtig funktioniert, prüfen Sie bitte Folgendes.
- Wenn eine USB-Leitung zum Anschließen dieses Projektors an einen PC mit einem eingebauten Zeigegerät (z. B. Trackball) wie ein Notebook-PC verwendet wird, öffnen Sie das BIOS Setup-Menü, wählen dort die externe Maus und deaktivieren das Zeigegerät, da das eingebaute Zeigegerät möglicherweise Priorität für diese Funktion hat.
- Windows 95 Betriebssystemversion 2.1 oder höher ist für diese Funktion erforderlich. Außerdem funktioniert diese Funktion möglicherweise je nach PC-Konfiguration und Maustreiber nicht richtig.
- So können beispielsweise nicht zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden (um zum Beispiel den Cursor diagonal zu bewegen).
- Diese Funktion ist nur aktiv, wenn der Projektor richtig arbeitet. Diese Funktion ist nicht verfügbar, solange die Lampe aufgewärmt wird (die Anzeige **POWER** blinkt grün), Lautstärke und Anzeige geregelt werden, die Trapezverzerrung korrigiert wird, die Bilddarstellung vergrößert wird, die BLANK-Funktion ausgeführt oder der Menübildschirm angezeigt werden.

Gerät ein/aus

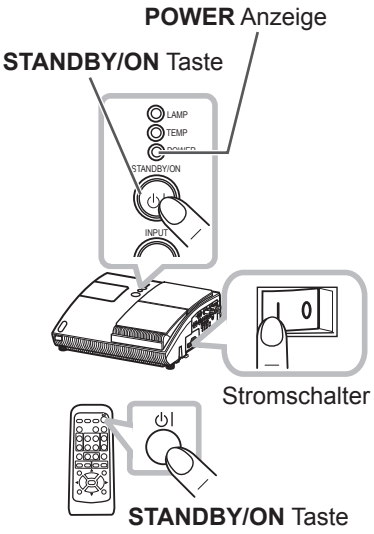
Einschalten des Geräts

Schalten Sie den Projektor und die angeschlossenen Geräte ein.Schließen Sie den Projektor VOR den anderen angeschlossenen Geräten an, wenn in den Handbüchern nicht anders erwähnt.
Für diesen Projektor befolgen Sie das folgende Verfahren.

1. Drücken Sie die mit " **I** " markierte Seite des Stromschalters als Position "Strom ein". Die Anzeige **POWER** leuchtet orange.

   - Warten Sie nach dem Erleuchten der **POWER**-Anzeige ein paar Sekunden, bevor Sie die Tasten (auf dem Projektor und der Fernbedienung) verwenden. Die Tasten funktionieren möglicherweise nicht sofort.

2. Vergewissern Sie sich, dass nichts das Öffnen des Linsentors behindert. Dann drücken Sie die Taste **STANDBY/ON** (auf dem Projektor oder der Fernbedienung). Das Linsentor öffnet sich, die Projektionslampe fängt an, zu leuchten und die **POWER** Anzeige beginnt, grün zu blinken.



Startet der Projektor vollständig, so wechselt die Anzeige zu einem permanenten Grün.

Zur Anzeige des Bildes wahlen Sie ein Eingangssignal entsprechend dem Abschnitt "Ein Eingangssignal wahlen" (*18*).

HINWEIS • Wenn AUTO EIN im Menü OPT. auf EIN gestellt ist und die Netzstromversorgung beim letzten Mal mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde, bewirkt Einschalten mit dem Netzschalter, dass die Projektionslampe aufleuchtet, ohne dass die Taste **STANDBY/ON** gedrückt wird (*42*).

⚠**WARNUNG** ►Schauen Sie nie in die Projektionslinse oder den Spiegel, während die Projektionslampe leuchtet, da der Strahl der Projektionslampe Ihren Augen schaden kann.
►Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.
⚠**VORSICHT** ►Vermeiden Sie sorgfältig, Ihren Finger im Linsentor einzuklemmen, um sich nicht zu verletzen.

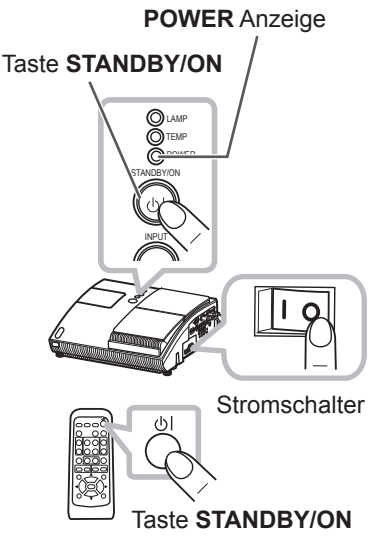
Ausschalten des Geräts

Schalten Sie den Projektor NACH den angeschlossenen Geräten aus, wenn in den Handbüchern nicht anders bestimmt. Für diesen Projektor befolgen Sie das folgende Verfahren.

1. Dann drücken Sie die Taste **STANDBY/ON** (auf dem Projektor oder der Fernbedienung). Der Dialog "Ausschalten?" erscheint etwa 5 Sekunden auf der Leinwand.

2. Vergewissern Sie sich, dass nichts das Schließen des Linsentors behindert. Dann drücken Sie wieder die Taste **STANDBY/ON**, während die Meldung erscheint. Die Projektionslampe erlischt, das Linsentor schließt sich und die **POWER** Anzeige beginnt, orange zu blinken.

   - Um den Projektor abzukühlen warten Sie, bis die **POWER** Anzeige zu blinken aufhört und ständig orange leuchtet. Der Projektor kann abgeschaltet werden, ohne das Abkühlen abzuwarten. Aber es empfiehlt sich, den Projektor genügend abzukühlen. Schalten Sie den Projektor etwa 10 Minuten oder mehr nach dem Abschalten nicht wieder ein: dies könnte seine Lebensdauer verkürzen.



3. Drücken Sie die mit " O " markierte Seite des Stromschalters als Position "Strom aus". Die **POWER** Anzeige erlischt.

Verwenden Sie den Projektor längere Zeit nicht, ziehen Sie aus Sicherheitsgründen das Netzleitung.

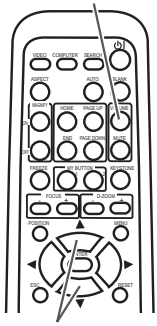
HINWEIS • Hauptschalter nur betätigen (📖*70*) , wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann.
• Nach dem Ausschalten des Projektors warten Sie mindestens 10 Minuten vor dem erneuten Einschalten. Wenn der Projektor zu fruh wieder eingeschaltet wird, kann die Lebensdauer von Verbrauchsteilen am Projektor verkurzt werden.

⚠**VORSICHT** ►Vermeiden Sie sorgfältig, Ihren Finger im Linsentor einzuklemmen, um sich nicht zu verletzen.
►Berühren Sie die Lampenabdeckung nicht und nähern Sie sich nicht den Abgasschlitzen, solange Sie den Projektor verwenden und einige Zeit danach, um einen Brand zu verhindern.

Betrieb

Einstellen der Lautstärke

VOLUME-Taste



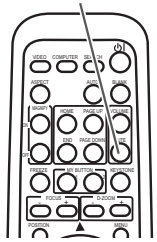
1. Drücken Sie die **VOLUME**-Taste an der Fernbedienung.
   Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Einstellung der Lautstärke zu helfen.
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zur Einstellung der Lautstärke.
   Drücken Sie die **VOLUME**-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Wenn 🔇 für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, wird die Lautstärkeeinstellung deaktiviert. Siehe Option AUDIO im SETUP-Menü. (📖*37*).

▲/▼-Taste

Kurzzeitiges Stummschalten des Klangs

MUTE-Taste

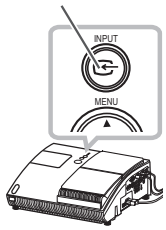


1. Drücken Sie die **MUTE**-Taste an der Fernbedienung.
   Ein Dialog erscheint im Bild und zeigt an, dass Sie den Ton stumm geschaltet haben. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die **MUTE**-oder **VOLUME**-Taste. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Wenn 🔇 für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, ist der Ton stets stumm geschaltet. Siehe Option AUDIO im SETUP-Menü. (📖*37*).
- Wenn 🔇 für den Anschluss VIDEO, S-VIDEO or COMPONENT gewählt ist, wird G.U. (Closed Caption) automatisch aktiviert, wenn G.U. auf AUTO in ANZEIGEN im G.U.-Menü gestellt ist und das Eingangssignal vom Anschluss das G.U.-Merkmal unterstützt (📖*60*).

Ein Eingangssignal wählen

INPUT-Taste

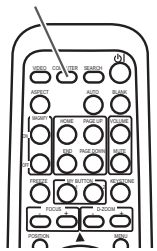


1. Drücken Sie die **INPUT**-Taste am Projektor.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

   → COMPUTER IN 1 → COMPUTER IN 2 ↵
   ← VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Y, C_B/P_B, C_R/P_R) ↵

- Wenn EIN für AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist (📖*42*), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.

COMPUTER-Taste



1. Drücken Sie die **COMPUTER**-Taste an der Fernbedienung.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

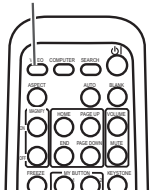
   COMPUTER IN 1 ⟷ COMPUTER IN 2

- Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (📖*42*). Wird die Taste **COMPUTER** gedrückt, wenn der Anschluss VIDEO, S-VIDEO oder COMPONENT gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den Anschluss COMPUTER IN1

(Fortsetzung nächste Seite)

Ein Eingangssignal wahlen (Fortsetzung)

VIDEO-Taste



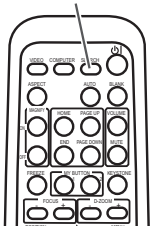
1. Drücken Sie die **VIDEO**-Taste an der Fernbedienung.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

   COMPONENT (Y, C_B/P_B, C_R/P_R) → S-VIDEO → VIDEO

- Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (📖*42*). Wenn die Taste **VIDEO** gedrückt wird, wenn ein Signal vom Anschluss COMPUTER IN1 oder COMPUTER IN2 gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den COMPONENT-Anschluss..

Suchen eines Eingangssignals

SEARCH-Taste



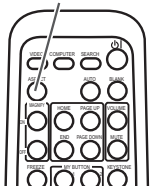
1. Drücken Sie die **SEARCH**-Taste an der Fernbedienung.
   Der Projektor prüft seine Eingangsanschlüsse wie nachstehend aufgeführt, um Eingangssignale zu finden.
   Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. Wenn kein Signal gefunden wird, schaltet der Projektor zu dem Zustand zurück, der vor dem Vorgang gewählt war.

   COMPUTER IN 1 → COMPUTER IN 2
   VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Y, C_B/P_B, C_R/P_R)

- Wenn EIN für AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist (📖*42*), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.

Wahl eines Seitenverhältnisses

ASPECT-Taste



1. Drücken Sie die **ASPECT**-Taste an der Fernbedienung.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor zwischen den Modi für das Seitenverhältnis um.

❍ **Bei einem Computer-Signal**
NORMAL → 4:3 → 16:9

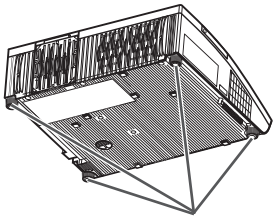
❍ **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal**
4:3 → 16:9 → 14:9

❍ **Bei keinem Signal**
4:3 (fest)

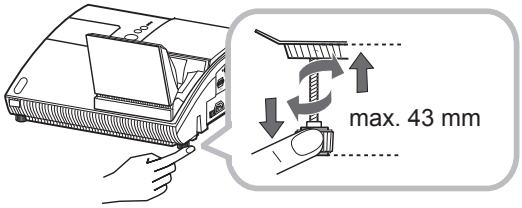
- Die **ASPECT**-Taste funktioniert nicht, wenn kein richtiges Signal eingegeben wird.
- Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis.

Einstellung der Position des Projektors

Dieser Projektor hat unten vier höhenverstellbare Füße. Verwenden Sie sie, um die Position des Projektors einzustellen.



Höhenverstellbare Füße



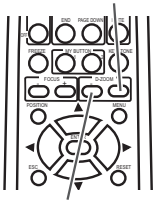
⚠**VORSICHT** ►Verlängern Sie die höhenverstellbaren Füße nicht auf 43 mm oder mehr. Das Bein, das über diese Limite hinaus verlängert wurde, kann sich vom Projektor lösen und Sie verletzen.
►Neigen Sie den Projektor nur mit diesen Nivellierfüßen.
►Neigen Sie den Projektur nicht um mehr als 5 Grad, wenn er von einer Decke o.ä. aufgehängt ist.

Einstellen von Zoom

Drücken Sie die Taste **D-ZOOM +** oder **D-ZOOM –** an der Fernbedienung zur Steuerung der Anzeige des D-ZOOM-Dialogs im Bildschirm.
Verwenden Sie die Tasten **D-ZOOM +** und **D-ZOOM –** zur Einstellung der Bildgröße.
Zum Fertigstellen des Vorgangs berühren Sie diese Tasten einige Sekunden lang, bis der Dialog verschwindet.

- Wenn Sie einen Teil des Bildes vergrößern wollen, verwenden Sie die Vergrößerungsfunktion (🕮22).

D-ZOOM + Taste

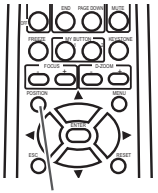


D-ZOOM – Taste

Einstellung der Bildposition

Drücken Sie die **POSITION**-Taste an der Fernbedienung, wenn kein Menü erscheint, um den D-SHIFT-Dialog auf den Bildschirm zu rufen. Verwenden Sie die Tasten ▲, ▼, ◄ und ► zur Einstellung der Bildposition. Drücken Sie die **POSITION**-Taste erneut zum Fertigstellen dieses Vorgangs.

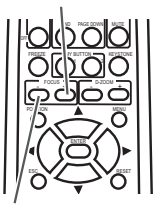
- Dies ist eine Funktion zum Verschieben der Position des mit der Zoomfunktion verkleinerten Bildes.
- Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn Menüs auf dem Bildschirm angezeigt werden.
- Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn D-ZOOM in seinem Dialog auf 100 (Vollbildschirm) eingestellt ist.



POSITION-Taste

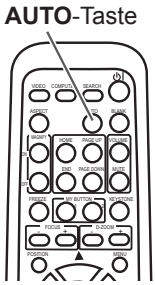
Einstellen der Fokussierung

Drücken Sie **FOCUS +** oder **FOCUS –** an der Fernbedienung oder die Taste **FOCUS +** oder **FOCUS –** am Projektor, während kein Menü im Bildschirm erscheint, um das Feld FOKUS auf den Bildschirm zu rufen. Verwenden Sie die Tasten **FOCUS +** und **FOCUS –** zum Einstellen der Bildschirmfokussierung. Nach der Fokuseinstellung warten Sie kurz, bis das FOKUS-Feld verschwindet, wenn Sie ein anderes Menü auf dem Bildschirm durch Drücken der **MENU**-Taste am Projektor aufrufen wollen.



Automatische Einstellung anwenden

1. Drücken Sie die **AUTO**-Taste an der Fernbedienung. Diese Taste hat folgende Funktion.



❍ **Bei einem Computer-Signal**
Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt.
Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus.

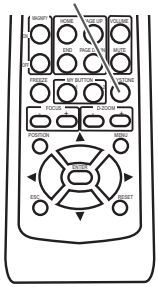
❍ **Bei einem Video- oder S-Videosignal**
Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (📖*34*). Die vertikale Position und die horizontale Position werden automatisch auf Vorgabewerte eingestellt.

❍ **Bei einem Component-Videosignal**
Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt.

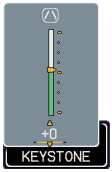
- Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann. Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen.
- Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (📖*45*).

Korrektur der Trapezverzerrung

KEYSTONE-Taste



1. Drücken Sie die **KEYSTONE**-Taste an der Fernbedienung. Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Korrektur der Verzerrung zu helfen.
2. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Einstellung der Trapezkorrektur.

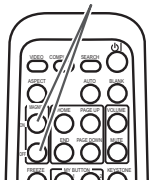


Drücken Sie die **KEYSTONE**-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten.
- Diese Funktion steht nicht zur Verfugung, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (📖*51*).

Verwenden der Vergrößerungsfunktion

Taste **MAGNIFY ON/OFF**



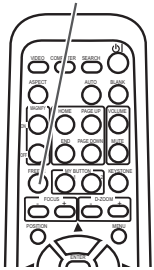
1. Drücken Sie die **ON**-Taste von **MAGNIFY** auf der Fernbedienung. Die Anzeige "VERGRÖßERN" erscheint auf der Projektionsfläche und der Projektor geht in den Vergrößerungsmodus. Wird die Taste **ON** von **MAGNIFY** zuerst nach dem Einschalten des Projektors gedrückt, so wird das Bild zweimal vergrößert. Die Anzeige verschwindet nach einigen Sekunden, wenn kein Bedienungsvorgang ausgeführt wird.
2. Stellen Sie den Vergrößerungsgrad mit den Cursortasten ▲/▼ ein. Das Bild des Video-, S-Video- oder Component-Videosignals kann bis zu 2-fach vergrößert werden und das eines Computersignals kann bis zu 4-fach vergrößert werden.
   Zum Verschieben des Zoombereichs drücken Sie die **POSITION**-Taste im VERGRÖßERN-Modus, und betätigen Sie dann die Cursortasten ▲/▼/◄/► zum Verschieben des Bereichs. Zum Festlegen des Zoombereichs drücken Sie die **POSITION**-Taste erneut. Um den VERGRÖßERN-Modus zu beenden und den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten, drücken Sie die **OFF**-Taste unter **MAGNIFY** an der Fernbedienung.

- Der Projektor beendet automatisch den VERGRÖßERN-Modus, wenn das Eingangssignal wechselt oder wenn ein Vorgang zur Änderung des Anzeigezustands (automatische Einstellung usw.) ausgeführt wird.
- Auch im VERGRÖßERN-Modus variiert die Trapezverzerrung; sie wird wieder hergestellt, wenn der Projektor den VERGRÖßERN-Modus verlässt.

HINWEIS • Der Vergrößerungsgrad kann fein eingestellt werden. Beobachten Sie die Projektionsfläche genau, um den gewünschten Pegel zu finden.

Einfrieren des Bildschirms

FREEZE-Taste

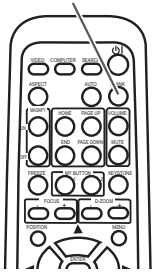


1. Drücken Sie die **FREEZE**-Taste an der Fernbedienung. Die "EINFRIEREN"-Anzeige erscheint auf der Projektionsfläche (obwohl die Anzeige nicht erscheint, wenn AUS für die Option MELDUNG im Menü BILDSCHIRM gewählt ist (*41*)), und der Projektor schaltet auf EINFRIEREN-Modus, in dem das Bild eingefroren wird. Zum Beenden des EINFRIEREN-Modus und Zurückschalten der Darstellung auf normal drücken Sie die **FREEZE**-Taste erneut.

- Der Projektor schaltet automatisch auf den Eingangssignalbildschirm zurück, wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten (ausgenommen ASPECT, POSITION, MAGNIFY oder FREEZE, und auch ausgenommen MY BUTTON1/2 wenn EINST-SPEICH. oder BILD-MODUS zugewiesen auf (*44*)) gedrückt wird.
- Wenn der Projektor längere Zeit ein Standbild projiziert, kann das Bild möglicherweise im LCD-Panel eingebrannt werden. Lassen Sie den Projektor nicht zu lange im EINFRIEREN-Modus.

Kurzzeitiges Schwarzabtasten des Bildschirms

BLANK-Taste



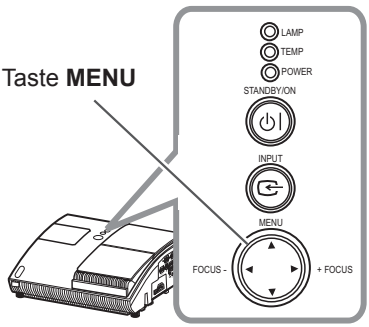
1. Drücken Sie die **BLANK**-Taste an der Fernbedienung. Der Schwarzabtastungsbildschirm erscheint anstelle des Bildschirm-Eingangssignals. Siehe Option BLANK im Menü BILDSCHIRM (*38*).
   Drücken Sie die **BLANK**-Taste zum Verlassen des Schwarzabtast-Bildschirms und zur Rückkehr zum Eingangssignal-Bildschirm.

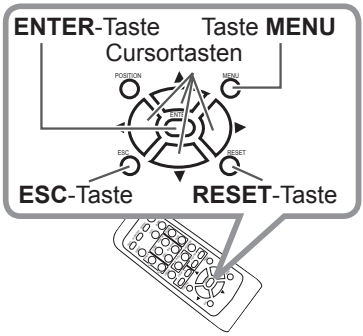
- Der Projektor schaltet automatisch auf den Eingangssignalbildschirm zurück, wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten (ausgenommen ASPECT, POSITION, MAGNIFY oder FREEZE, und auch ausgenommen MY BUTTON1/2 wenn EINST-SPEICH. oder BILD-MODUS zugewiesen auf (*44*)) gedrückt wird.

HINWEIS • Der Ton ist nicht mit der Schwarzabtastung-Funktion verbunden. Wenn erforderlich stellen Sie vorher die Lautstärke ein oder schalten das Gerät stumm.
• Wenn Sie den Bildschirm leeren und gleichzeitig den Ton stummschalten möchten, wen Sie die Funktion AV Mute, die zu einer der MY BUTTON an der Fernbedienung im Voraus zugewiesen werden muss (*44*).

Verwendung der Menüfunktion

Dieser Projektor hat die folgenden Menüs:
BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK, G.U. und EINF. MENÜ.
Das EINF. MENÜ besteht aus häufig verwendeten Funktionen. Die weiteren Menüs werden nach Zweck kategorisiert und sind über das Erweiterte Menü zugänglich. Jedes dieser Menüs wird auf gleiche Weise bedient. Die grundlegenden Bedienvorgänge dieser Menüs sind wie folgt.

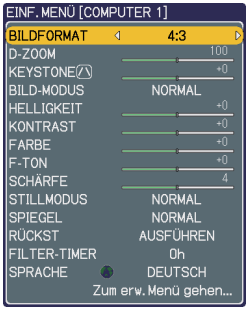




1. Drücken Sie die **MENÜ**-Taste am Projektor oder der Fernbedienung.
   Das erweiterte Menü oder EINF. MENÜ, je nachdem was beim Einschalten Priorität hat, erscheint.
   Zum Verschieben der Menüposition drücken Sie die **POSITION**-Taste und benutzen die Cursortasten. Während der Projektor ein Menü anzeigt, fungiert die **MENU**-Taste am Projektor wie Cursortasten.

Im EINF. MENÜ

2. Zum Umschalten auf das erweiterte Menü wählen Sie "Zum erw. Menü gehen...".
3. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option.
4. Verwenden Sie die Cursortasten ◄/► zum Einstellen der Option.



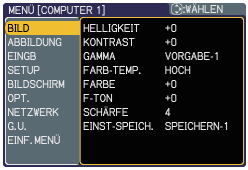
EINF. MENÜ

(Fortsetzung nächste Seite)

Verwendung der Menufunktion (Fortsetzung)

Im Erweiterten Menü

2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines Menüs. Um zum EINF. MENÜ umzuschalten, wählen Sie das EINF. MENÜ.
Drücken Sie dann die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um eine Option auszuwählen. Nun erscheint das Untermenü für die jeweilige Option.



Das Erweiterte Menü

3. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option.
Drücken Sie dann zum Fortfahren die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste.
Die Bedienanzeige des gewählten Elements erscheint.

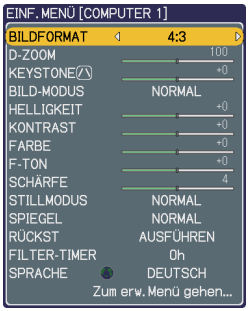
4. Verwenden Sie die Cursortasten ◄/► zum Einstellen der Option.

- Manche Funktionen können nicht ausgeführt werden, wenn ein bestimmter Eingangsport gewählt ist, oder wenn ein bestimmtes Eingangssignal angezeigt wird.
- Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb. Beachten Sie, dass bestimmte Einstellungen (z. B. SPRACHE, H-PHASE, LAUTST.) nicht zurückgesetzt werden können.
- Wenn Sie im Erweiterten Menü zur vorherigen Anzeige zurückkehren wollen, drücken Sie die Cursortaste ◄ oder die **ESC**-Taste an der Fernbedienung.

5. Drücken Sie die **MENU**-Taste an der Fernbedienung erneut zum Schließen des Menüs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach etwa 10 Sekunden automatisch geschlossen.

EINF. MENÜ

Im EINF. MENÜ können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und nehmen Sie dann eine der in der folgenden Tabelle beschriebenen Einstellungen vor.



<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>BILDFORMAT</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet.
Siehe Option BILDFORMAT im Menü ABBILDUNG (🕮31).</td></tr>
<tr><td>D-ZOOM</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird das Zoom eingestellt.
Siehe Punkt D-ZOOM im Menü SETUP (🕮36).</td></tr>
<tr><td>KEYSTONE</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert.
Siehe Option KEYSTONE im Menü SETUP (🕮36).</td></tr>
<tr><td>BILD-MODUS</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Bildmodi umgeschaltet. Die Bildmodi sind Kombinationen der Einstellungen GAMMA und FARB-TEMP. Wählen Sie einen geeigneten Modus entsprechend der Projektionsquelle.
⇨ NORMAL ⇔ CINEMA ⇔ DYNAMISCH ⇔ PRO.F.(SCHW) ⇦
⇨ TAGSÜBER ⇔ WEISS PRO.F. ⇔ PRO.F.(GRN) ⇦
<table>
<tr><th></th><th>FARB-TEMP.</th><th>GAMMA</th></tr>
<tr><td>NORMAL</td><td>#2 MITTEL VORGABE</td><td>#1 VORGABE</td></tr>
<tr><td>CINEMA</td><td>#3 NIEDRIG VORGABE</td><td>#2 VORGABE</td></tr>
<tr><td>DYNAMISCH</td><td>#1 HOCH VORGABE</td><td>#3 VORGABE</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(SCHW)</td><td>#4 HOCH-HELL-1 VORGABE</td><td>#4 VORGABE</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(GRN)</td><td>#5 HOCH-HELL-2 VORGABE</td><td>#4 VORGABE</td></tr>
<tr><td>WEISS PRO.F.</td><td>#2 MITTEL VORGABE</td><td>#5 VORGABE</td></tr>
<tr><td>TAGSÜBER</td><td>#6 HOCH-HELL-3 VORGABE</td><td>#6 VORGABE</td></tr>
</table>
• Wenn die Kombination von GAMMA und FARB-TEMP. sich von den oben voreingestellten Modi unterscheidet, ist die Anzeige am Menü für BILD-MODUS auf "INDIVIDU." gestellt. Siehe Optionen GAMMA (🕮28) und FARB-TEMP. (🕮29) im BILD-Menü.
•Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie ein Balken erscheinen.</td></tr>
</table>

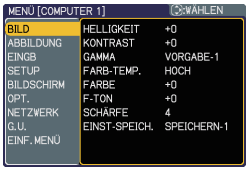
(Fortsetzung nächste Seite)

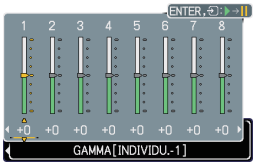
EINF. MENÜ (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
HELLIGKEIT	Passen Sie die Helligkeit mit den ▲/▼ -Tasten an. Siehe Option HELLIGKEIT im Menü BILD (🕮*28*).
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den Tasten ◄/► an. Siehe Option KONTRAST im Menü BILD (🕮*28*).
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Option FARBE im Menü BILD (🕮*29*).
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Option F-TON im Menü BILD (🕮*29*).
SCHÄRFE	Passen Sie die Schärfe mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Option SCHÄRFE im Menü BILD (🕮*30*).
STILLMODUS	Mit den Tasten ◄/► wird der Stillmodus aus-/eingeschaltet. Siehe Option STILLMODUS im Menü SETUP (🕮*36*).
SPIEGEL	Mit den Tasten ◄/► wird der Spiegel-Status aus-/eingeschaltet. Siehe Option SPIEGEL im Menü SETUP (🕮*36*).
RÜCKST	Durch Ausführen dieser Menüoption werden alle Einstellungen im EINF. MENÜ ausgenommen FILTER-TIMER und SPRACHE zurückgesetzt. Durch Drücken der RESET-Taste oder der Taste ► erscheint ein Dialog. Zum Rückstellen wählen Sie RÜCKST mit der Taste ▲.
FILTER-TIMER	Die Nutzungsdauer des Luftfilters wird im Menü angezeigt. Durch Ausführen dieser Menüoption wird der Filter-Timer zurückgesetzt, mit dem die Nutzungszeit des Luftfilters im Menü angezeigt wird. Durch Drücken der RESET-Taste oder der Taste ► erscheint ein Dialog. Zum Rückstellen der Filterzeit wählen Sie RÜCKST mit der Taste ▲. Siehe FILTER-TIMER in Menü OPT. (🕮*43*).
SPRACHE	Mit den Cursortasten ◄/► wird die Anzeigesprache geändert. Siehe Option SPRACHE im Menü BILDSCHIRM (🕮*38*).
Zum erw. Menü gehen...	Wählen Sie "Zum erw. Menü gehen..." im Menü und drücken Sie die ► oder die **ENTER**-Taste zum Zugriff auf die Menüs BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK oder G.U..

Menü BILD

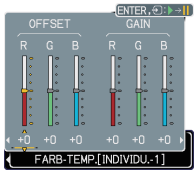
Im Menü BILD können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
HELLIGKEIT	Passen Sie die Helligkeit mit den ▲/▼ -Tasten an. Hell ⇔ Dunkel
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den ▲/▼ -Tasten an. Stark ⇔ Schwach
GAMMA	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Gamma-Modus geändert. #1 VORGABE ⇔ #1 INDIVIDU. ⇔ #2 VORGABE ⇔ #2 INDIVIDU. ⇕ ⇕ #6 INDIVIDU. #3 VORGABE ⇕ ⇕ #6 VORGABE #3 INDIVIDU. ⇕ ⇕ #5 INDIVIDU. ⇔ #5 VORGABE ⇔ #4 INDIVIDU. ⇔ #4 VORGABE **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder **ENTER**-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung des Modus angezeigt. Diese Funktion ist nützlich, um die Helligkeit bestimmter Farbtöne zu ändern.  Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der **ENTER**-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der **ENTER**-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Stufen) Rampe ⇦ Grauskala mit 15 Stufen Die acht Equalizer-Balken entsprechen acht Tönen im Testmuster (Grauskala mit 9 Stufen), ausgenommen der dunkelste ganz links. Zur Einstellung des 2. Tons von links im Testmuster verwenden Sie den Equalizer-Balkenschieber "1". Der dunkelste Ton links am Testmuster kann nicht mit den Equalizer-Balkenschiebern eingestellt werden. • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können Balken oder andere Bildverzerrungen erscheinen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILD (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
FARB-TEMP.	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Farbtemperatur-Modus geändert. #1 HOCH VORGABE ⇔ #1 HOCH INDIVIDU. ⇔ #2 MITTEL VORGABE ⇕ ⇕ #6 HOCH-HELL-3 INDIVIDU. #2 MITTEL INDIVIDU. ⇕ ⇕ #6 HOCH-HELL-3 VORGABE #3 NIEDRIG VORGABE ⇕ ⇕ #5 HOCH-HELL-2 INDIVIDU. #3 NIEDRIG INDIVIDU. ⇕ ⇕ #5 HOCH-HELL-2 VORGABE ⇔ #4 HOCH-HELL-1 INDIVIDU. ⇔ #4 HOCH-HELL-1 VORGABE **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder **ENTER**-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung von OFFSET und GAIN des gewählten Modus angezeigt.  OFFSET-Einstellungen ändern die Farbintensität auf ganzen Tönen im Testmuster. GAIN-Einstellungen ändern die Farbintensität auf helleren Tönen im Testmuster. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der **ENTER**-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der **ENTER**-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Stufen) Rampe ⇦ Grauskala mit 15 Stufen • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können Balken oder andere Bildverzerrungen erscheinen.
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ▲/▼ -Tasten an. Stark ⇔ Schwach • Dieser Gegenstand ist nur für ein Videosignal, S-Video- oder Component-Videosignal verfügbar.
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ▲/▼ -Tasten an. Grünlich ⇔ Rötlich • Dieser Gegenstand ist nur für ein Videosignal, S-Video- oder Component-Videosignal verfügbar.

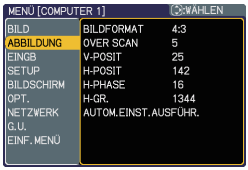
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILD (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SCHÄRFE	Passen Sie die Schärfe mit den ◄/► -Tasten an. Stark ⇔ Schwach • Es kann Rauschen auftreten, und/oder der Bildschirm kann kurz flackern, wenn eine Einstellung vorgenommen wird. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
EINST-SPEICH.	Dieser Projektor verfügt über 4 Speicher für Einstelldaten (für alle Optionen im BILD-Menü). Durch Wählen einer Funktion mit den Tasten ▲/▼ und Drücken von ► oder **ENTER** wird jede Funktion ausgeführt. ÖFFNEN-1 ⇔ ÖFFNEN-2 ⇔ ÖFFNEN-3 ⇔ ÖFFNEN-4 SPEICHERN-4 ⇔SPEICHERN-3 ⇔ SPEICHERN-2 ⇔ SPEICHERN-1 **ÖFFNEN-1, ÖFFNEN-2, ÖFFNEN-3, ÖFFNEN-4** Wenn Sie eine ÖFFNEN-Funktion ausführen, werden die Daten von dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher geladen und das Bild entsprechend angepasst. • Die ÖFFNEN-Funktionen, deren verknüpfter Speicher keine Daten enthält, werden übersprungen. • Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. Wenn Sie die aktuellen Einstellungen bewahren wollen, speichern Sie diese bitte vor dem Ausführen einer ÖFFNEN-Funktion. • Es kann Rauschen auftreten, und der Bildschirm kann kurz flackern, wenn Daten geladen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. • Die Funktion ÖFFNEN kann auch über MY BUTTON ausgeführt werden. Siehe MEINE TASTE in Menü OPT. (📖*44*). **SPEICHERN-1, SPEICHERN-2, SPEICHERN-3, SPEICHERN-4** Wenn Sie eine SPEICHERN-Funktion ausführen, werden die aktuellen Einstelldaten in dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher gespeichert. • Beachten Sie, dass die aktuellen in einem Speicher gespeicherten Daten beim Speichern neuer Daten im gleichen Speicher verloren gehen.

Menü ABBILDUNG

Im Menü ABBILDUNG können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet. **Bei einem Computer-Signal** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 **Bei keinem Signal** 4:3 (fest) • Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.
OVER SCAN	Passen Sie das Bildgrößenverhältnis mit den ▲/▼ -Tasten an. Groß (verkleinert das Bild) ⇔ Klein (vergrößert das Bild) • Dieser Gegenstand ist nur für ein Video-, S-Video-Signale und Component-Videosignal verfügbar. • Wenn Sie eine zu hohe Einstellung wählen, treten am Rand des Bildes möglicherweise Störungen auf. Verringern Sie in diesem Fall die Einstellung.
V-POSIT	Passen Sie die vertikale Position mit den ▲/▼ -Tasten an. Auf ⇔ Ab • Übereinstellung der vertikalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die vertikale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste **RESET**, wenn V-POSIT gewählt ist, wird V-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von OVER SCAN ab (*oben*). Eine Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist.

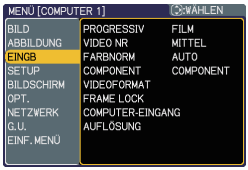
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü ABBILDUNG (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
H-POSIT	Passen Sie die horizontale Position mit den ▲/▼ -Tasten an. Links ⇔ Rechts • Übereinstellung der horizontalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die horizontale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste **RESET**, wenn H-POSIT gewählt ist, wird H-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von OVER SCAN ab (🕮***31***). Eine Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist.
H-PHASE	Passen Sie die horizontale Phase zur Verringerung des Bildschirmflackerns mit den ▲/▼ -Tasten an. Rechts ⇔ Links • Dieser Gegenstand ist nur für ein Computer-Signal oder Component-Videosignal verfügbar.
H-GR.	Passen Sie die horizontale Größe mit den ▲/▼ -Tasten an. Groß ⇔ Klein • Dieser Gegenstand ist nur für ein Computer-Signal verfügbar. • Wenn Sie für diese Einstellung sehr hohe oder sehr geringe Werte wählen, wird das Bild möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt. Setzen Sie in diesen Fällen die Einstellung zurück, indem Sie im Verlauf des Vorgangs die **RESET**-Taste drücken.
AUTOM. EINST. AUSFÜHR.	Durch Wählen dieser Option wird die automatische Einstellung ausgeführt. **Bei einem Computer-Signal** Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt (🕮***31, 32***). Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus. **Bei einem Video- oder S-Videosignal** Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (🕮***34***). Die vertikale Position und die horizontale Position werden automatisch auf Vorgabewerte eingestellt. **Bei einem Component-Videosignal** Die vertikale und horizontale Position sowie die horizontale Phase werden automatisch auf den Vorgabewert eingestellt. • Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann. Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen. • Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (🕮***45***).

Menü EINGB

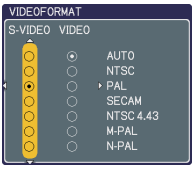
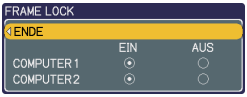
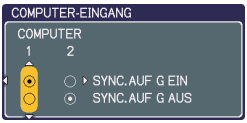
Im Menü EINGB können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
PROGRESSIV	Wählen Sie einen Progress-Modus mit den Tasten ▲/▼. FERNSEHER ⇔ FILM ⇔ AUS • Diese Funktion arbeitet nur mit einem Signal im Zeilensprungverfahren für den VIDEO-oder S-VIDEO-Eingang und für ein 525i (480i)- oder 625i (576i)-Signal am COMPONENT-VIDEO-Eingang. • Wenn FERNSEHER oder FILM ausgewählt ist, wird das Projektionsbild schärfer. Der Modus FILM ist für das 2-3 Pull-Down-System für die Umwandlung geeignet. Diese können aber einen bestimmten Effekt (z.B. eine gezackte Linie) im Bild bei einem schnell beweglichen Objekt verursachen. In diesem Fall wählen Sie bitte AUS, auch wenn das Projektionsbild an Schärfe verlieren kann.
VIDEO NR	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Rauschverminderungsmodus zu schalten. HOCH ⇔ MITTEL ⇔ NIEDRIG • Diese Funktion arbeitet nur mit dem VIDEO-oder S-VIDEO-Eingang und für ein 525i (480i)- oder 625i (576i)-Signal am COMPONENT-VIDEO-Eingang. • Es kann hierbei, wenn die Einstellung zu hoch ist, zu einer Verschlechterung des Bildes kommen.
FARBNORM	Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den Farbnorm-Modi umgeschaltet. AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601 • Diese Option ist nur für ein Computersignal oder Component-Videosignal außer SCART RGB Signal verfügbar. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Bei manchen Signalen funktioniert der AUTO-Betrieb nicht besonders gut. In diesem Fall kann es empfehlenswert sein, einen anderen geeigneten Modus als AUTO zu wählen.
COMPONENT	Wählen Sie eine Funktion für den COMPONENT-Anschluss (Y, C_B/P_B, C_R/P_R) mit den Tasten ▲/▼. COMPONENT ⇔ SCART RGB Wenn SCART RGB ausgewählt ist, fungieren die COMPONENT (Y, C_B/P_B, C_R/P_R)- und VIDEO-Anschlüsse als SCART RGB-Anschluss. Eine SCART-Leitung ist für einen SCART RGB Eingang zum Projektor erforderlich. Weiteres hierzu finden Sie im TECHNISCHEN Teil.

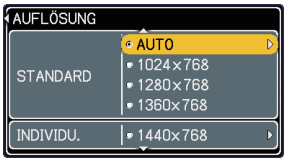
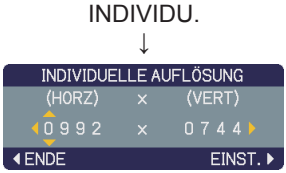
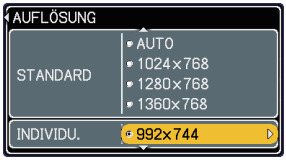
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü EINGB (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
VIDEOFORMAT	Stellen Sie das Videoformat für den S-VIDEO-Anschluss und den VIDEO-Anschluss ein. (1) Wählen Sie den Eingangsanschluss mit den Tasten ◄/►. (2) Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den Modi für das Videoformat umgeschaltet. AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ⇔ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43  • Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal über einen VIDEO-oder S-VIDEO-Anschluss verfügbar. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Die AUTO-Funktion wirkt bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Wenn das Bild instabil wird (z. B. verzerrtes Bild, Farbmangel), wählen Sie den für das Eingangssignal geeigneten Modus.
FRAME LOCK	Stellen Sie die Frame lock-Funktion für jeden Anschluss ein oder aus. (1) Wählen Sie einen der folgenden Anschlüsse mit den ▲/▼ Tasten. COMPUTER(IN)1 ⇔ COMPUTER(IN)2 (2) Schalten Sie die Bildsperre mit den ◄/► Tasten ein oder aus. EIN ⇔ AUS  • Diese Option funktioniert nur bei einem Signal mit einer vertikalen Frequenz von 50 bis 60 Hz. • Ist EIN ausgewählt, werden bewegte Bilder flüssiger dargestellt. • Es kann hierbei jedoch zu einer Verschlechterung des Bildes kommen. In diesem Fall wählen Sie AUS.
COMPUTER-EINGANG	Stellen Sie den Computer-Eingangssignaltyp für die Anschlüsse COMPUTER IN1 und IN2 ein. (1) Wählen Sie den Eingangsanschluss, den Sie einstellen wollen, mit den ◄/► Tasten. COMPUTER (IN)1 ⇔ COMPUTER (IN)2 (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl des einzustellenden Eingangssignal-Typs. SYNC. AUF G EIN ⇔ SYNC. AUF G AUS  Die Auswahl von SYNC. AUF G EIN erlaubt den Sync-Empfang auf dem G-Signal. • Wird SYNC. AUF G EIN gewählt, so kann das Bild bei bestimmten Eingangssignalen verzerrt werden. In diesem Fall nehmen Sie den Signalstecker ab, schalten Sie den Modus SYNC. AUF G AUS, und legen das Signal wieder an.

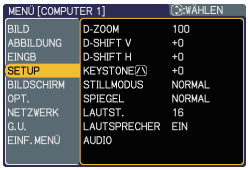
(Fortsetzung nächste Seite)

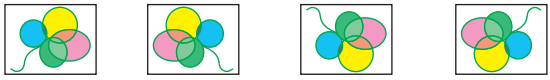
Menü EINGB (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
AUFLÖSUNG	Die Auflösung für die Eingangssignale COMPUTER IN1 und IN2 kann an diesem Projektor eingestellt werden. (1) Wählen Sie im Menü EINGB die Option AUFLÖSUNG mit den Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►. Dann wird das Menü AUFLÖSUNG angezeigt. (2) Im Menü AUFLÖSUNG wählen Sie dann die gewünschte Auflösung mit den Tasten ▲/▼. Durch Wahl von AUTO wird eine für das Eingangssignal geeignete Auflösung gewählt.  (3) STANDARD Durch Drücken der Taste ► oder **ENTER** bei Wahl der Auflösung STANDARD werden die horizontalen und vertikalen Positionen, die Taktphase und die horizontale Größe automatisch eingestellt und ein Seitenverhältnis gewählt. (3) INDIVIDU. (3)-1 Zum Einstellen einer benutzerangepassten Auflösung verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl von INDIVIDU., und das Feld INDIVIDUELLE AUFLÖSUNG erscheint. Stellen Sie die horizontale (HORZ) und vertikale (VERT) Auflösung mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Es kann nicht garantiert werden, dass diese Funktion bei allen Auflösungen korrekt wirkt.  (3)-2 Zum Speichern der Einstellung führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle und drücken dann die Taste ►. Die horizontale und vertikale Position, die Taktphase und die horizontale Größe werden dann automatisch eingestellt. (3)-3 Um ohne das Speichern von Änderungen zur vorherigen Auflösung zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf die Stelle ganz links und drücken die Taste ◄. Der Bildschirm kehrt dann zum Menü AUFLÖSUNG zurück und zeigt wieder die vorherige Auflösung an.  • Bei manchen Bildern funktioniert dies nicht sehr gut.

Menü SETUP

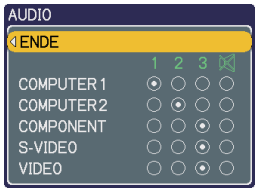
Im Menü SETUP können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
D-ZOOM	Mit den Tasten ▲/▼ wird das Zoom eingestellt. Groß ⇔ Klein
D-SHIFT V	Passen Sie die vertikale Bildposition mit den Tasten ▲/▼ an. Auf ⇔ Ab • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn D-ZOOM in seinem Dialog auf 100 (Vollbildschirm) eingestellt ist.
D-SHIFT H	Passen Sie die horizontale Bildposition mit den Tasten ▲/▼ an. Rechts ⇔ Links • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn D-ZOOM in seinem Dialog auf 100 (Vollbildschirm) eingestellt ist.
KEYSTONE /\	Mit den Tasten ▲/▼ wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Oberteil der Abbildung verkleinern ⇔ Linken Teil der Abbildung verkleinern • Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen funktioniert dies möglicherweise nicht richtig. • Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (📖*51*).
STILLMODUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Stillmodus aus-/eingeschaltet. NORMAL ⇔ STILLMODUS • Wenn STILLMODUS ausgewählt ist, werden die Lautstärke und die Bildschirmhelligkeit reduziert.
SPIEGEL	Wählen Sie einen Spiegel-Status mit den ▲/▼ -Tasten.  NORMAL ⇔ H:INVERS ⇔ V:INVERS ⇔ H+V:INVERS Wenn der Bewegungsdetektor auf EIN gestellt ist und der SPIEGEL-Status geändert wird, erscheint der Bewegungsdetektor-Alarm (📖*51*), wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird.
LAUTST.	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Lautstärke eingestellt. Hoch ⇔ Niedrig

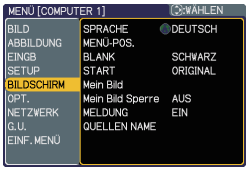
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü SETUP (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
LAUTSPRECHER	Mit den Tasten ▲/▼ wird der eingebaute Lautsprecher aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn AUS ausgewählt ist, ist der eingebaute Lautsprecher deaktiviert.
AUDIO	Weist die Audio-Anschlüsse zu. (1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. ENDE ⇔ COMPUTER(IN)1 ⇔ COMPUTER (IN)2 VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ COMPONENT (2) Wählen Sie den Audio-Anschluss, der mit dem Eingangsanschluss gekoppelt werden soll, mit den Tasten ◄/►. 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 🔇  • Wurde 🔇 als Eingang gewählt, so erfolgt keine Audioausgabe, wenn der Eingang als Anzeigequelle gewählt wurde. • Wenn 🔇 für den Anschluss VIDEO, S-VIDEO or COMPONENT gewählt ist, wird G.U. (Closed Caption) automatisch aktiviert, wenn G.U. auf AUTO in ANZEIGEN im G.U.-Menü gestellt ist und das Eingangssignal vom Anschluss das G.U.-Merkmal unterstützt (📖*60*).

Menü BILDSCHIRM

Im Menü BILDSCHIRM können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
SPRACHE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die OSD (Bildschirmanzeige) umgeschaltet. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⇔ ITALIANO ⇕ ⇕ TÜRKÇE NORSK ⇕ ⇕ POLSKI NEDERLANDS ⇕ ⇕ SUOMI PORTUGUÊS ⇕ ⇕ РУССКИЙ ⇔ SVENSKA ⇔ 한글 ⇔ 繁體中文 ⇔ 简体中文 ⇔ 日本語
MENÜ-POS.	Stellen Sie die Menü-Position mit den ▲/▼/◄/► -Tasten ein. Zum Beenden des Vorgangs drücken Sie die **MENU**-Taste an der Fernbedienung oder nehmen Sie 10 Sekunden lang keine Bedienung vor.
BLANK	Wählen Sie eine Funktion für den BLANK-Bildschirm mit den ▲/▼ -Tasten. Der Schwarzabtastung-Bildschirm ist der Bildschirm für die Funktion zur kurzzeitigen Schwarzabtastung (*23*). Er wird durch Drücken der **BLANK**-Taste an der Fernbedienung angezeigt. Mein Bild ⇔ ORIGINAL ⇔ BLAU ⇔ WEISS ⇔ SCHWARZ ⇧ ⇩ ⇦ ⇨ • Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den einfachen schwarzen Bildschirm um.

	Merkmal
Mein Bild	Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (*40*).
ORIGINAL	Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm.
BLAU, WEISS, SCHWARZ	Einfache Bildschirme in jeder Farbe.

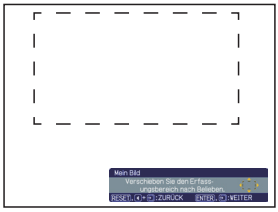
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>START</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ , um auf den Modus der Startanzeige umzuschalten.
Der START-Bildschirm wird angezeigt, wenn ein unzureichendes bzw. kein Signal erkannt wird.
Mein Bild ⇔ ORIGINAL ⇔ AUS
<table>
<tr><th></th><th>Merkmal</th></tr>
<tr><td>Mein Bild</td><td>Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (🕮40).</td></tr>
<tr><td>ORIGINAL</td><td>Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm.</td></tr>
<tr><td>AUS</td><td>Einfacher schwarzer Bildschirm.</td></tr>
</table>
• Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten sich die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den BLANK-Bildschirm (🕮38) um. Wenn auch der Bildschirm BLANK der Bildschirm Mein Bild oder ORIGINAL ist, wird stattdessen der einfache schwarze Bildschirm verwendet.
• Wenn EIN für die Option Mein Bild PASSWORT unter SICHERHEIT im Menü OPT. (🕮48) gewählt ist, wird START für Mein Bild festgelegt.</td></tr>
</table>

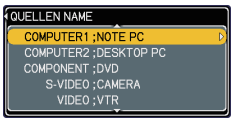
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Mein Bild	Diese Option erlaubt es Ihnen, ein Bild zur Verwendung als Abbildung für Mein Bild festzuhalten, das als BLANK-Bildschirm und START-Bildschirm verwendet werden kann. Zeigen Sie die festzuhaltende Abbildung an, bevor Sie das folgende Verfahren ausführen. 1. Wenn Sie diese Option wählen, wird ein Dialog namens "Mein Bild" angezeigt. Sie werden gefragt, ob das aktuelle Bild verwendet werden soll. Warten Sie, bis das gewünschte Bild angezeigt wird und drücken Sie dann die **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung. Die Abbildung friert ein und der Erfassungsrahmen erscheint. Wenn Sie den Vorgang stoppen wollen, drücken Sie die Taste **RESET** oder **ESC** auf der Fernbedienung. 2. Passen Sie die Rahmenposition mit den Tasten ▲/▼/◄/► an. Verschieben Sie die Rahmen in die gewünschte Bildposition. Der Rahmen kann möglicherweise bei bestimmten Eingangssignalen nicht bewegt werden.  Zum Starten der Registrierung drücken Sie die **ENTER**-Taste. Um den Bildschirm wiederherzustellen und zum vorherigen Dialog zurückzukehren, drücken Sie die **RESET** oder **ESC**-Taste. Die Registrierung kann mehrere Minuten dauern. Nach Abschluss der Registrierung wird der registrierte Bildschirm und die folgende Meldung mehrere Sekunden lang angezeigt: **"Mein Bild-Registrierung ist beendet."** Wenn die Registrierung fehlschlägt, erscheint folgende Meldung: **"Ein Erfassungsfehler ist aufgetreten. Bitte erneut versuchen."** • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn die Option Mein Bild Sperre auf EIN gestellt wurde (📖***unten***). • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn EIN für die Option Mein Bild PASSWORT unter SICHERHEIT im Menü OPT. gewählt ist (📖***48***).
Mein Bild Sperre	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Mein Bild Sperre aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, kann die Option Mein Bild nicht ausgeführt werden. Verwenden Sie diese Funktion zum Schutz des aktuellen als "Mein Bild" registrierten Bildes. • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn EIN für die Option Mein Bild PASSWORT unter SICHERHEIT im Menü OPT. gewählt ist (📖***48***).

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>MELDUNG</td><td>Mit den Tasten ▲/▼ wird die Meldungsfunktion aus-/eingeschaltet.
EIN ⇔ AUS
Wurde EIN gewählt, so funktioniert die folgende Meldungsfunktion.
“AUTOMATISCHE EINSTELLUNG LÄUFT” während der automatischen Einstellung
“KEIN EINGANGS SIGNAL”
“SYNC. AUSSER BEREICH”
“Suchen....” während der Suche nach einem Eingangssignal
“Erkennen....” wenn ein Eingangssignal erkannt wird
Die Anzeige des Eingangssignals erscheint durch Ändern
Die Anzeige des Seitenverhältnisses erscheint durch Ändern
Die Anzeige für BILD-MODUS erscheint durch Änderung
Die Anzeige für EINST-SPEICH. erscheint durch Änderung
Die Anzeige “EINFRIEREN” und “II” erscheint, wenn der Projektor im Modus EINFRIEREN ist.
• Geht der Projektor in den Modus EINFRIEREN, wenn AUS ausgewählt wurde, so ist das Bild auf dem Bildschirm eingefroren, aber keine Meldung erscheint. Dies ist keine Fehlfunktion. (🕮23)</td></tr>
<tr><td>QUELLE NAME</td><td>Jedem Eingangs-Anschluss für diesen Projektor kann ein Name zugewiesen werden.
(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü BILDSCHIRM, um QUELLE NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ▶. Das Menü QUELLE NAME wird angezeigt.
 
(2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü QUELLE NAME, um den zu benennenden Anschluss zu wählen, und drücken Sie die Taste ▶. Die rechte Seite des Menüs bleibt leer, bis ein Name vorgegeben wurde. Dann erscheint der Dialog QUELLE NAME.

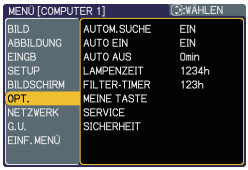
(3) Der aktuelle Name wird in der ersten Zeile angezeigt. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶ und die ENTER- oder INPUT-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Mit der RESET-Taste kann jeweils ein Zeichen nach dem anderen gelöscht werden. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der Name kann maximal 16 Zeichen enthalten.

(4) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◀/▶ zu dem Zeichen, das geändert werden soll.

Wenn Sie nun die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (3) beschrieben vor.
(5) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf SPEICHERN und drücken dann die ENTER- oder INPUT-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen Namen zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ENTER- oder INPUT-Taste.</td></tr>
</table>

Menü OPT.

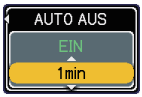
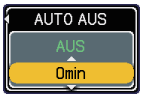
Im Menü OPT. können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ▶ oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen, mit Ausnahme von LAMPENZEIT und FILTER-TIMER. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
AUTOM. SUCHE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Signalsuchfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, wird Erkennung keines Signals automatisch durch die Eingangsanschlüsse in der folgenden Reihenfolge weitergeschaltet. Die Suche wird vom aktuellen Anschluss gestartet. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 VIDEO ⇦ S-VIDEO ⇦ COMPONENT
AUTO EIN	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion AUTO EIN aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, wird die Lampe im Projektor automatisch nur ohne das übliche Verfahren eingeschaltet (📖*16*), wenn der Projektor wieder mit Strom versorgt wird, nachdem die Stromversorgung bei leuchtender Lampe unterbrochen wurde. • Diese Funktion wirkt nicht, wenn der Projektor mit Strom versorgt wird, während die Lampe ausgeschaltet ist. • Nach dem Einschalten der Lampe mit der Funktion AUTO EIN, wird der Projektor ausgeschaltet, wenn 30 Minuten lang kein Eingang oder Vorgang erfasst wird, selbst wenn die Funktion AUTO AUS (📖*43*) deaktiviert ist.

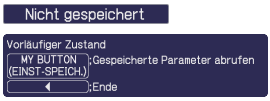
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
AUTO AUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Zeit zum automatischen Countdown zum Ausschalten des Projektors eingestellt. Lang (max. 99 Minuten) ⇔ Kurz (min. 0 Minuten = AUS)   Wenn die Zeit auf einen Wert von 0 gesetzt wird, wird der Projektor nicht automatisch ausgeschaltet. Wenn die Zeit auf einen Wert von 1 bis 99 gesetzt ist, wird nach Ablauf dieser Zeit bei einem fehlenden Signal oder einem ungeeigneten Signal die Projektorlampe ausgeschaltet. Wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom CONTROL-Anschluss während der entsprechenden Zeit übertragen wird, schaltet der Projektor nicht aus. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt "Ausschalten des Geräts" (🕮*17*).
LAMPENZEIT	Die Lampenzeit ist die Nutzungszeit der Lampe seit der letzten Rückstellung. Sie wird im Menü OPT. angezeigt. Wenn Sie die **RESET**-oder die Taste ► drücken, wird ein Dialog angezeigt. Wählen Sie zum Zurücksetzen der Lampe RÜCKST mit der Taste ▲. RÜCKST ⇦ LÖSCHEN • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten. • Zum Lampenaustausch siehe Abschnitt "Lampe austauschen" (🕮*61*).
FILTER-TIMER	Der Filter-Timer zählt die Nutzungszeit des Luftfilters seit der letzten Rückstellung. Diese Zeit wird im Menü OPT. angezeigt. Wenn Sie die **RESET**- oder die Taste ► drücken, wird ein Dialog angezeigt. Zum Rückstellen des Filter-Timers wählen Sie RÜCKST mit der Taste ▲. RÜCKST ⇦ LÖSCHEN • Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige für den Luftfilter zu erhalten. • Zum Reinigen des Luftfilters siehe Abschnitt "Luftfilter warten" (🕮*63*).

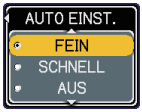
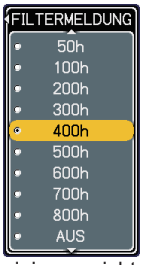
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
MEINE TASTE	TMit dieser Option wird eine der folgenden beiden Funktionen zu MY BUTTON 1 und 2 an der Fernbedienung zugewiesen (📖*6*). Wählen Sie 1 oder 2 im Menü MEINE TASTE, indem Sie die Taste ◄/► zuerst verwenden. Weisen Sie dann mit den Tasten ▲/▼ der gewählten Taste eine der folgenden Funktionen zu. • COMPUTER1: Stellt den Anschluss auf COMPUTER IN1. • COMPUTER2: Stellt Anschluss auf COMPUTER IN2. • COMPONENT: Stellt den Anschluss auf COMPONENT (Y, CB/PB, CR/PR). • S-VIDEO: Stellt Anschluss auf S-VIDEO. • VIDEO: Stellt Anschluss auf VIDEO. • INFORMAT.: Zeigt die EINGB-INFORMAT.- (📖*46*) oder NETZWERK-INFORMAT.- (📖*59*) oder nichts an. Der angezeigte Dialog wechselt jedes Mal wie nachstehend gezeigt, wenn MY BUTTON gedrückt wird. Wenn ein Eingangssignal erfasst wird: EINGB-INFORMAT.- ⇨ NETZWERK-INFORMAT.- ⇨ AUS Wenn kein Eingangssignal erfasst wird: NETZWERK-INFORMAT.- ⇔ AUS • EINST-SPEICH.: Lädt einen der gespeicherten Einstelldatensätze (📖*30*). Ist mehr als ein Datensatz gespeichert, so ändert sich die Einstellung jedes Mal, wenn MY BUTTON gedrückt wird. Sind keine Daten gespeichert, so erscheint der Dialog "Nicht gespeichert". Ist die aktuelle Einstellung nicht gespeichert, so erscheint der rechts abgebildete Dialog.  Wenn Sie die aktuelle Einstellung beibehalten wollen, so beenden Sie den Vorgang, indem Sie die Taste ◄ drücken. Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. • BILD-MODUS: Ändert den BILD-MODUS (📖*26*). • FILTER RES.: Zeigt den Bestätigungsdialog zum Zurücksetzen des Filter-Timers an (📖*43*). • LAUTST.+: Stellt die Lautstärke höher ein. • LAUTST.-: Stellt die Lautstärke niedriger. • AV MUTE: Schaltet Bild und Audio ein oder aus. • e-SHOT: Zeigt das e-SHOT-Menü an (📖*58*).
SERVICE	Nach der Auswahl dieser Option wird das SERVICE-Menü angezeigt. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder die **ENTER**-Taste zum Fortfahren. LÜFTER GESCH. ⇔ AUTO EINST. ⇔ GEISTERBILD ⇔ FILTERMELDUNG ⇔ TASTENSPERRE ⇔ FOCUS SCHLOSS ⇧ ⇧ WERKS-RÜCKST. ⇔ INFORMAT. ⇔ FERNB. FREQ. ⇔ FERNB. EMPF.

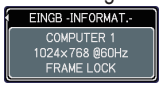
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**LÜFTER GESCH.** Mit den Tasten ▲/▼ wird die Drehzahl der Kühlgebläse umgeschaltet. Die Einstellung HOCH ist der Modus für Höhenlagen usw. Beachten Sie, dass der Projektor mit der Einstellung HOCH deutlich lauter arbeitet. HOCH ⇔ NORMAL
	AUTO EINST. Mit den Tasten ◄/► wird einer der Modi gewählt. Wenn AUS gewählt ist, werden H/V-POSIT, H-GR. und H-PHASE auf die Vorgabewerte gestellt, wenn die automatische Einstellfunktion ausgeführt wird.  FEIN ⇔ SCHNELL ⇔ AUS FEIN: Feinere Einstellung einschließlich Einstellen der H-GR. SCHNELL: Schnellere Einstellung, Einstellen der H-GR. auf vorgegebene Daten für das Eingangssignal. • Je nach Bedingungen wie Eingangsbild, Signalleitung zum Gerät, Umgebung des Geräts usw. kann es sein, dass die automatische Einstellung nicht richtig funktioniert. In diesem Fall wählen Sie AUS, um die automatische Einstellung zu deaktivieren und nehmen die Einstellung manuell vor.
	GEISTERBILD 1. Wählen Sie ein Farbelement für das Geisterbild mit den Tasten ◄/►. 2. Stellen Sie das ausgewählte Element mit den Tasten ▲/▼ ein, damit das Geisterbild verschwindet.
	FILTERMELDUNG Stellen Sie das Intervall für die Meldung zur Luftfilterreinigung mit den Tasten ▲/▼ ein.  50h ⇔ 100h ⇔ 200h ⇔ 300h ⇔ 400h ⇔ 500h AUS ⇔ 800h ⇔ 700h ⇔ 600h Nach der Wahl einer einer beliebigen Option außer AUS erscheint die Meldung "MAHNUNG *** STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG", nachdem der Timer die im Menü eingestellte Intervallzeit erreicht (🕮68). Wenn AUS gewählt wird, erscheint die Meldung zur Luftfilterreinigung nicht. Nutzen Sie diese Funktion, um den Luftfilter rein zu halten und stellen Sie ein geeignetes Intervall entsprechend des Umfelds Ihres Projektors ein. • Auch wenn Sie keine Meldung erhalten, sollten Sie den Luftfilter regelmäßig prüfen und reinigen. Wenn der Luftfilter durch Staub o. ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Fehlfunktionen führen oder die Lebensdauer des Projektors verringern kann. • Achten Sie auf die Betriebstemperatur des Projektors und den Zustand des Luftfilters.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**TASTENSPERRE** Mit den Tasten ▲/▼ wird die Tastensperre aus-/eingeschaltet. Wenn EIN ausgewählt ist, funktionieren die Tasten am Projektor nicht, mit Ausnahme der **STANDBY/ON**-Taste. EIN ⇔ AUS • Bitte verwenden um versehentliche Bedienung zu vermeiden. Diese Funktion hat keine Wirkung auf die Fernbedienung.
	FOKUS-SCHLOSS Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um die Fokus-Sperrfunktion ein-/auszuschalten. Wenn EIN ausgewählt ist, sind die Tasten **FOCUS +/–** an der Fernbedienung und am Projektor deaktiviert. EIN ⇔ AUS • Bitte verwenden Sie die Funktion, um versehentliche Bedienung zu vermeiden.
	FERNB. EMPF. (1) Wählen Sie einen Fernbedienungssensor mit den Tasten ▲/▼. 1:VORN ⇔ 2:OBEN (2) Schalten Sie um mit der Taste **ENTER** oder **INPUT**. ☐ (aus) ⇔ ☑ (ein) • Es können nicht beide Sensoren deaktiviert werden. Ein Sensor ist daher mindestens aktiviert.
	FERNB. FREQ. Verwenden Sie die Taste ▲/▼ zum Ändern der Fernbedienungssensor-Einstellung des Projektors. 1:NORMAL ⇔ 2: HOCH Mit einem Haken markierte Optionen sind aktiviert. Als werkseitige Voreinstellung sind sowohl 1: NORMAL als auch 2: HOCH eingeschaltet. Wenn die Fernbedienung mit diesen Einstellungen nicht richtig funktioniert, stellen Sie diese Option auf entweder 1 oder 2 ein (📖*15*). Beide Einstellungen können nicht gleichzeitig ausgeschaltet werden.
	INFORMAT. Durch die Wahl dieser Option wird ein Dialog mit dem Titel "EINGB -INFORMAT.-" aufgerufen. Er zeigt die Information über den aktuellen Eingang.  • Die Meldung "FRAME LOCK" gibt an, dass die Bildsperre-Funktion aktiviert ist (📖*34*). • Dieser Eintrag kann nicht gewählt werden, wenn kein Signal anliegt oder der Synchronausgang verwendet wird.
	WERKS-RÜCKST. Wählen Sie RÜCKST mit der Taste ▲ zum Ausführen dieser Funktion. Mit dieser Funktion werden alle Optionen im Menü kollektiv auf die Anfangseinstellungen zurückgesetzt. Beachten Sie, dass die Einstellungen für LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, SPRACHE, SICHERHEIT und NETZWERK nicht zurückgesetzt werden. RÜCKST ⇦ LÖSCHEN

 (Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2">SICHERHEIT</td><td>Dieser Projektor ist mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet. Benutzerregistrierung ist vor der Verwendung der Sicherheitsfunktionen erforderlich. Einzelheiten erfahren Sie von Ihrem Fachhändler.</td></tr>
<tr><td>

1. Sicherheitsfunktionen benutzen

1.1 PASSWORT eingeben

1.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü OPT., um SICHERHEIT zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Das Feld PASSWORT EINGEBEN erscheint.
Das werkseitig eingestellte PASSWORT lautet **4910.**
Dieses PASSWORT kann geändert werden (1.2 PASSWORT ändern (🕮*unten*)).

• Es wird dringend empfohlen, das werkseitig eingestellte PASSWORT so schnell wie möglich zu ändern.

1.1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des registrierten PASSWORTS. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN und drücken dann die Taste ►, um das Menü SICHERHEIT anzuzeigen.

Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, erscheint das Feld PASSWORT EINGEBEN erneut. Wenn ein falsches PASSWORT 3 Mal nacheinander eingegeben wird, schaltet der Projektor aus. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird.

1.2 PASSWORT ändern

1.2-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von SICH. PASSWORT ÄNDERUNG und drücken Sie dann die Taste ►, um das Feld NEUES PASSWORT EING. aufzurufen.

1.2-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des neuen PASSWORTS.

1.2-3 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. und drücken dann die Taste ►, um das Feld NEU. PASSW. ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

1.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU. PASSW. ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►; dann erscheint die Meldung NEUES PASSWORT NOTIEREN etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.
Durch Drücken der **ENTER**-Taste wird das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN geschlossen.

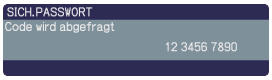
• Bitte vergessen Sie Ihr PASSWORT nicht.

</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2">SICHERHEIT
(Fortsetzung)</td><td>
1.3 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben
1.3-1 Gehen Sie wie unter 1.1-1 beschrieben vor, um das Feld PASSWORT EINGEBEN anzuzeigen.

1.3-2 Während das Feld PASSWORT EINGEBEN erscheint, halten Sie die Taste RESET 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Tasten INPUT und ► am Projektor 3 Sekunden lang gedrückt. Der 10stellige Code zur Anforderung neuer PIN erscheint.


• Erfolgt während der Code abgefragt wird etwa 55 Sekunden lang keine Eingabe, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 1.3-1.

1.3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10stelligen Code zur Anforderung neuer PIN. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.
</td></tr>
<tr><td>
2. Verwendung der Funktion Mein Bild PASSWORT
Die Funktion Mein Bild PASSWORT kann verwendet werden, um den Zugriff auf die Funktion Mein Bild zu sperren und ein Überschreiben des aktuell für Mein Bild registrierten Bildes zu verhindern.
2.1 Funktion Mein Bild PASSWORT einschalten
2.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Mein Bild PASSWORT und drücken dann die Taste ►, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus aufzurufen.

2.2 PASSWORT eingeben
2.2-1 Rufen Sie das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus wie unter 2.1-1 beschrieben auf.

2.2-2 Schalten Sie das Passwort mit den Tasten ▲/▼ über das Menü Mein Bild PASSWORT ein. Nun erscheint das Feld PASSWORT EINGEBEN (klein).

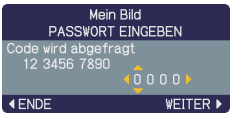
2.2-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um ein PASSWORT einzugeben.
Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld PASSWORT ERNEUT aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2">SICHERHEIT
(Fortsetzung)</td><td>
2.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT ERNEUT und drücken dann die Taste ►. Das Feld PASSWORT erscheint jetzt etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.

Durch Drücken der ENTER-Taste kehren Sie zum Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus zurück.
Wenn ein PASSWORT für Mein Bild eingestellt wurde:
• Registrierungsfunktion (und Menü) für Mein Bild ist nicht verfügbar.
• Die Sperrfunktion für Mein Bild ist nicht verfügbar.
• Die START-Einstellung für Mein Bild ist gesperrt und das Menü ist nicht verfügbar.
Wenn die Funktion Mein Bild PASSWORT ausgeschaltet wird, können all diese Funktionen normal genutzt werden.
• Bitte vergessen Sie das PASSWORT nicht, mit dem Sie Mein Bild geschützt haben.
2.3 PASSWORT ausschalten
2.3-1 Gehen Sie wie unter 2.1.-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen.
2.3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein und es wird wieder das Menü Mein Bild ein/aus angezeigt.
Wird ein falsches PASSWORT eingegeben, so wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 2.3-1.
2.4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben
2.4-1 Gehen Sie wie unter 2.1.-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen.
2.4-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code zur Anforderung neuer PIN erscheint in dem Feld.


2.4-3 Wenden Sie sich mit diesem 10-stelligen Code zur Anforderung neuer PIN an Ihren Fachhändler. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.
</td></tr>
<tr><td>
3. Funktion PIN SPERRE benutzen
Durch die Funktion PIN SPERRE kann der Projektor nur benutzt werden, nachdem ein registrierter Code eingegeben wurde.
3.1 PIN-Code registrieren
3.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von PIN SPERRE und drücken Sie dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü PIN SPERRE EIN/AUS anzuzeigen.

</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT (Fortsetzung)	3.1-2 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü PIN SPERRE ein/aus die Einstellung EIN, dann wird das MENÜ PIN SPERRE angezeigt. 3.1-3 Geben Sie einen 4-teiligen PIN-Code mit den Tasten ▲/▼/◄/►, **COMPUTER** und **INPUT** ein. Ein PIN-Code erneut-Feld erscheint. Geben Sie den gleichen PIN-Code erneut ein. Damit wird die PIN Code-Registrierung abgeschlossen. • Wenn während der Anzeige des Fensters MENÜ PIN SPERRE oder der Meldung PIN-CODE ERNEUT etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe erfolgt, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 3.1.-1. Danach wird das Fenster MENÜ PIN SPERRE jedes Mal angezeigt, wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein. Der Projektor nach nach Eingabe des registrierten PIN-Codes verwendet werden. Wenn ein falscher PIN-CODE eingegeben wird, wird MENÜ PIN SPERRE erneut angezeigt. Wenn ein falscher PIN-Code 3 Mal nacheinander eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird. Der Projektor schaltet auch aus, wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während das Fenster MENÜ PIN SPERRE angezeigt wird. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde. • Bitte vergessen Sie Ihren PIN-Code nicht. **3.2 Funktion PIN SPERRE ausschalten** 3.2-1 Gehen Sie wie unter 3.1-1 beschrieben vor, um das Menü PIN SPERRE ein/aus aufzurufen. Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ die Einstellung AUS und das Fenster MENÜ PIN SPERRE wird angezeigt. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein, um die Funktion PIN SPERRE auszuschalten. Wenn ein falsches PASSWORT 3 Mal nacheinander eingegeben wird, schaltet der Projektor aus. **3.3 Wenn Sie Ihren PIN-Code vergessen haben** 3.3-1 Während das Feld MENÜ PIN SPERRE erscheint, halten Sie die Taste **RESET** 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Tasten **INPUT** und ► 3 Sekunden lang gedrückt. Der 10stellige Code zur Anforderung neuer PIN wird abgefragt. • Erfolgt in den 5 Minuten nachdem das Feld MENÜ PIN SPERRE angezeigt wurde, keine Eingabe, so wird der Projektor ausgeschaltet. 3.3-2 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10stelligen Code zur Anforderung neuer PIN. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>SICHERHEIT
(Fortsetzung)</td><td>

4. Verwenden der Bewegungsdetektor-Funktion

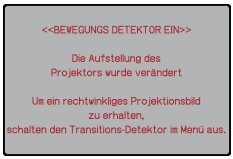
Während die Bewegungsdetektor-Funktion eingeschaltet ist, kann die folgende Reaktion eintreten, wenn der Projektor mit dem Netzschalter eingeschaltet wird.
• Der unten gezeigte Bewegungsdetektor-Alarm kann erscheinen, wenn der Projektor bewegt oder neu aufgestellt wurde.
• Der Bewegungsdetektor-Alarm kann auf dem Bildschirm erscheinen, wenn die Einstellung für SPIEGEL geändert wurde.
• Die Korrektur der Trapezverzerrung kann gesperrt sein, solange der Bewegungsdetektor auf EIN gestellt ist.

4.1 Bewegungsdetektor-Funktion einschalten

4.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von BEWEGUNGS DETEKTOR und drücken Sie dann die Taste ► oder die **ENTER**-Taste, um das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR EIN/AUS anzuzeigen. Wählen Sie EIN, und der aktuelle Neigungswinkel und die Spiegel-Einstellung werden aufgezeichnet.

• Diese Option funktioniert möglicherweise nicht richtig, wenn der Projektor nicht in einer stabilen Position ist, wenn EIN gewählt wird.

4.1-2 Wenn der Projektor eingeschaltet wird, ist diese Funktion auf EIN gestellt, und wenn die Einstellbedingung des Projektors (Normalverwendung oder Deckenmontage oder Tischverwendung) oder die Spiegeleinstellung von der vorherigen Aufzeichnung geändert wird, erscheint der Bewegungs Detektor-Alarm, und der Projektor zeigt nicht das Eingangsbild an.



Schalten Sie den Bewegungsdetektor im Menü SICHERHEIT aus, um das Eingangssignal anzuzeigen.
Wenn der Bewegungsdetektor-Alarm etwa 5 Minuten lang angezeigt wird, wird die Lampe ausgeschaltet. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde.

4.2 PASSWORT für Bewegungsdetektor eingeben

4.2-1 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option BEWEGUNGS DETEKTOR und drücken Sie dann die Taste ► oder die **ENTER**-Taste, um das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR ein/aus anzuzeigen.

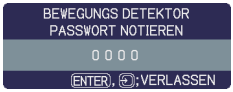
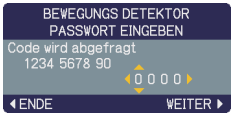
4.2-2 Schalten Sie mit den Tasten ▲/▼ das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR EIN. Nun erscheint das Feld PASSWORT EINGEBEN (klein).

4.2-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um ein PASSWORT einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld PASSWORT ERNEUT aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT (Fortsetzung)	4.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT ERNEUT und drücken dann die Taste ▶. Das Feld PASSWORT erscheint jetzt etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.  Durch Drücken der **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung kehren Sie zum Menü BEWEGUNGS DETEKTOR ein/aus zurück. • Bitte vergessen Sie Ihr Bewegungsdetektor-PASSWORT nicht. **4.3 Bewegungsdetektor ausschalten** 4.3-1 Gehen Sie wie unter 4.1.-1 beschrieben vor, um das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR ein/aus anzuzeigen. 4.3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR ein/aus zurück. Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 4.3-1. **4.4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 4.4-1 Gehen Sie wie unter 4.1.-1 beschrieben vor, um das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR ein/aus anzuzeigen. 4.4-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code zur Anforderung neuer PIN erscheint in dem Feld.  4.4-3 Wenden Sie sich mit diesem 10-stelligen Code zur Anforderung neuer PIN an Ihren Fachhändler. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

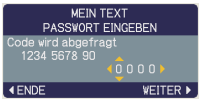
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

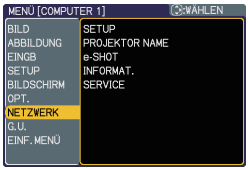
Element	Beschreibung
SICHERHEIT (Fortsetzung)	**5. Verwendung der Funktion MEIN TEXT PASSWORT** Mit dieser Option können Sie Ihre eigene Mitteilung (MEIN TEXT) auf dem START-Bildschirm und bei EINGB-INFORMAT.- anzeigen. Dieser Text kann durch ein Passwort geschützt werden, damit er nicht überschrieben werden kann. **5.1 MEIN TEXT eingeben** (1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT, um das Menü MEIN TEXT SCHREIBEN zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog MEIN TEXT SCHREIBEN wird angezeigt. (2) Der aktuelle für MEIN TEXT eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Ist noch kein Text eingegeben, so sind diese Zeilen leer. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Mit der **RESET**-Taste kann jeweils ein Zeichen nach dem anderen gelöscht werden. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. MEIN TEXT kann maximal 24 Zeichen in jeder Zeile enthalten. (3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor. (4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf SPEICHERN und drücken dann die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Um ohne Speichern der Änderung zum vorherigen MEIN TEXT zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. • Die Funktion MEIN TEXT SCHREIBEN ist nur verfügbar, wenn die Funktion MEIN TEXT PASSWORT auf AUS gestellt wurde. **5.2 MEIN TEXT anzeigen** (1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option MEIN TEXT ANZEIGEN und drücken Sie dann die Taste ►, um das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN EIN/AUS anzuzeigen. Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ein/aus (2) Schalten Sie mit den Tasten ▲/▼ das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ein oder aus. EIN ⇔ AUS Wenn EIN eingeschaltet ist, wird MEIN TEXT im START-Fenster angezeigt. Ungeachtet dessen, welche Einstellung gewählt wurde, wird MEIN TEXT unter EINGB-INFORMAT.- angezeigt, wenn die Option INFORMAT. im SERVICE-Menü gewählt wird. • Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Funktion MEIN TEXT PASSWORT auf AUS gestellt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

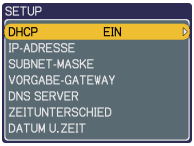
Element	Beschreibung
SICHERHEIT (Fortsetzung)	**5.3 Funktion MEIN TEXT PASSWORT einschalten** Die Funktion MEIN TEXT PASSWORT verhindert das Überschreiben von MEIN TEXT. 5.3-1 Funktion MEIN TEXT PASSWORT einschalten (1) Mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT das Menü MEIN TEXT PASSWORT wählen und die Taste ► drücken, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen. MEIN TEXT PASSWORT 5.3-2 MEIN TEXT PASSWORT einstellen (1) Wie unter 5.3-1 beschrieben das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus aufrufen. (2) Wählen Sie EIN mit den Tasten ▲/▼ das Menü MEIN TEXT PASSWORT einschalten. Nun erscheint das Feld KENNWORT EINGEBEN (klein). Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) (3) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um ein PASSWORT einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld PASSWORT ERNEUT aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein. Feld PASSWORT ERNEUT (4) Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT ERNEUT und drücken dann die Taste ►. Das Feld PASSWORT erscheint jetzt etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit. Feld PASSWORT NOTIEREN Durch Drücken der **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung oder der Taste **INPUT** am Projektor kehren Sie zum Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus zurück. Wenn ein PASSWORT für MEIN TEXT eingestellt wurde: • Das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ist nicht verfügbar, somit kann auch die Anzeigeeinstellung nicht geändert werden. • Das Menü MEIN TEXT SCHREIBEN ist ebenfalls nicht verfügbar, so dass MEIN TEXT nicht überschrieben werden kann. 5.3-3 MEIN TEXT PASSWORT ausschalten (1) Gehen Sie wie unter 5.3-1 beschrieben vor, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen. (2) Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus zurück.  Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 5.3-3. (1) 5.3-4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben (1) Gehen Sie wie unter 5.3-1 beschrieben vor, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen. (2) Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code wird abgefragt erscheint in dem Feld. (3) Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Codes zur Anforderung neuer PIN. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

Menü NETZWERK



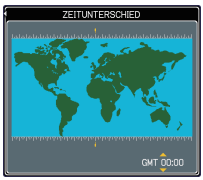
Falsche Netzwerkeinstellungen an diesem Projektor können Netzwerkprobleme verursachen. Verständigen Sie deshalb Ihren Netzwerkadministrator vor dem Anschluss an einen vorhandenen Zugangspunkt in Ihrem Netzwerk.
Wählen Sie "NETZWERK" aus dem Hauptmenü, um auf die folgenden Funktionen zuzugreifen.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.
Siehe Bedienungsanleitung - Netzleitfaden für Einzelheiten zum NETZWERK-Betrieb.

HINWEIS • Die werkseitige Voreinstellung für DHCP ist AUS. Wenn in Ihrem Netzwerk DHCP aktiviert ist und IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE oder VORGABE-GATEWAY automatisch eingestellt werden soll, stellen Sie bitte DHCP auf EIN. **(📖 Netzwerk Einstellungen in Bedienungsanleitung - Netzleitfaden)**
• Wenn Sie nicht SNTP einsetzen **(📖 Datum und Zeit Einstellung im Bedienungsanleitung - Netzleitfaden)**, dann müssen Sie während der Erstinstallation DATUM U. ZEIT (📖*56*) einstellen.

Element	Beschreibung	
SETUP	Durch Wahl dieser Gegenstands wird das Menü SETUP für das Netzwerk aufgerufen. Wählen Sie eine Option mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER** an der Fernbedienung, um die Einstellung vorzunehmen. 	
	DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ , um DHCP ein/aus zu schalten. EIN ⇔ AUS Wählen Sie AUS, wenn DHCP nicht im Netzwerk aktiviert ist. • Nach dem Umschalten der DHCP-Einstellung auf EIN, dauert es eine Weile, bis eine IP-Adresse vom DHCP-Server erhalten wird. • Mit der Funktion Auto IP wird eine IP-Adresse zugewiesen, wenn der Projektor keine IP-Adresse vom Server erhalten konnte, obwohl DHCP auf "EIN" gestellt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü NETZWERK (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
SETUP (Fortsetzung)	**IP-ADRESSE**	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der IP-ADRESSE. Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn DHCP auf AUS gestellt ist. • Die IP-ADRESSE ist die Zahl, die den Projektor im Netzwerk identifiziert. Sie können nicht zwei Geräte mit der gleichen IP-ADRESSE im gleichen Netzwerk haben. • Die IP-ADRESSE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	SUBNET-MASKE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der gleichen SUBNET-MASKE wie auf Ihrem PC. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist. • Die SUBNET-MASKE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	VORGABE-GATEWAY	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um die Adresse für das VORGABE-GATEWAY einzugeben (ein Knoten im Computernetzwerk, der als Zugriffspunkt zu einem anderen Netzwerk dient). Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist.
	DNS SERVER	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der DNS SERVER Adresse. Der DNS SERVER ist ein System zur Steuerung von Domänennamen und IP-Adressen auf dem Netzwerk.
	ZEITUNTERSCHIED	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Eingabe von ZEITUNTERSCHIED. Stellen Sie den gleichen ZEITUNTERSCHIED ein wie auf Ihrem PC. Wenn Zweifel bestehen, fragen Sie Ihren IT-Manager. Verwenden Sie die Taste ◄ zur Rückkehr zum Menü nach der Einstellung von ZEITUNTERSCHIED. 
	DATUM U. ZEIT	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des Jahres (letzte zwei Stellen), Monats, Datums, der Stunde und der Minute. • Der Projektor setzt diese Einstellung außer Kraft und ruft DATUM U. ZEIT Information vom Zeitserver ab, wenn SNTP aktiviert ist. (🕮 **Datum und Zeit Einstellung im Bedienungsanleitung - Netzleitfaden)**

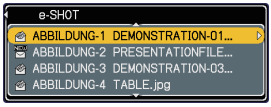
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü NETZWERK (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
PROJEKTOR NAME	(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü NETZWERK, um PROJEKTOR NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog PROJEKTOR NAME wird angezeigt. (2) Der aktuell für PROJEKTOR NAME eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Ist noch kein Name eingegeben, so sind die Zeilen leer. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄ /► und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Mit der **RESET**-Taste kann jeweils ein Zeichen nach dem anderen gelöscht werden. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der PROJEKTOR NAME kann mit bis zu 64 Zeichen eingegeben werden. (3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste der drei Zeilen zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor. (4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf SPEICHERN und drücken dann die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen RROJEKTOR NAME zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste.

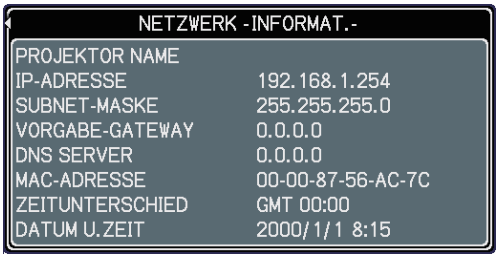
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü NETZWERK (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
e-SHOT	Durch Wahl dieser Option wird das e-SHOT-Menü aufgerufen. Das Softwareprogramm "PJTransfer" wird zum Speichern von Bildern auf dem Projektor benötigt.  Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ ein e-SHOT Standbild (🕮 **e-SHOT-Anzeige (Standbildübertragung) im Bedienungsanleitung - Netzleitfaden)** und drücken Sie die ►- oder **ENTER**-Taste, um das Bild anzuzeigen. • Menüeinträge ohne gespeichertes Bild können nicht gewählt werden. • Die Bildernamen werden mit 16 Zeichen oder weniger angezeigt. **Zum Wechseln der angezeigten Abbildung** Verwenden Sie die Tasten ▲/▼. **Um zum Menü zurückzukehren, drücken** Sie die Taste ◄ oder **ESC** auf der Fernbedienung. **Zum Löschen der angezeigten Abbildung und ihrer Quelldatei im Projektor.** (1) Drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung, während eine Abbildung gezeigt wird, um das Menü e-SHOT - RÜCKST anzuzeigen. (2) Drücken Sie die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung oder die **INPUT**-Taste am Projektor, um das Löschen auszuführen. Zum Stoppen des Löschens drücken Sie die Taste **ESC** oder ◄ am Projektor.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü NETZWERK (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
INFORMAT.	Wenn Sie diese Option wählen, wird das Dialogfeld NETZWERK -INFORMAT.- zur Bestätigung der Netzwerkeinstellungen angezeigt.  • Der PROJEKTOR NAME wird angezeigt. • Nichts (Leerstelle) erscheint im Feld "PROJEKTOR NAME", bis Sie den Gegenstand einrichten (🕮57). • Wenn die Batterie für die eingebaute Uhr schwach wird, so kann die Uhr nachgehen, auch wenn Datum u. Zeit richtig eingegeben wurden. Ersetzen Sie die Batterie rechtzeitig. (🕮65) • Wenn für DHCP die Einstellung EIN gewählt wurde und der Projektor keine Adresse vom DHCP-Server erhält, zeigen die Werte für die IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE und den VORGABE-GATEWAY “0.0.0.0” an.
SERVICE	Durch Ausführen dieses Elements werden die Netzwerk-Funktionen neu gestartet und initialisiert. Wählen Sie den NEUSTART mit der Taste ►. Betätigen Sie dann die Taste ▲ zum Ausführen. Das Netzwerk wird einmal abgetrennt, wenn Sie Neustart wählen. Wenn DHCP als ein gewählt ist, kann die IP-Adresse geändert werden. Nach dem Wählen von NEUSTART kann das NETZWERK-Menü ca. 30 Sekunden lang nicht gesteuert werden.

Menü G.U. (geschl. Untertitel)

Die Einstellung für die Untertitel kann über das Menü G.U. im erweiterten Menü geändert werden. Wählen Sie die gewünschte Option mit den Tasten ▲/▼ aus.

• Mit der Funktion G.U. (geschl. Untertitel) wird ein Skript oder Dialog der Audiospur eines Videos, in Dateien oder Präsentationen sowie anderer relevanter Toninhalt angezeigt. Es ist erforderlich, Video im NTSC-Format oder 525i(480i) Component-Video-Quellen, die das G.U.-Merkmal unterstützen, zu haben, um diese Funktion einzusetzen.

Element	Beschreibung
ANZEIGEN	Wählen Sie die gewünschte Einstellung für das ANZEIGEN der Untertitel mit den Tasten ▲/▼. AUS ⇔ EIN ⇔ AUTO AUS: G.U. ist AUS EIN: G.U. ist AUTO: Die Untertitel werden automatisch angezeigt, wenn die Lautstärke stumm geschaltet ist. • Die Untertitel werden nicht angezeigt, wenn das OSD-Menü aktiv ist. • Mit der Funktion G.U. können Dialog, Erzählung und/oder Soundeffekte eines Fernsehprogramms oder anderer Videoquellen angezeigt werden. Die Verfügbarkeit von Untertiteln zur Anzeige hängt vom Rundfunksender und/oder Inhalt ab. • Die Bildunterschrift steht zur Verfügung, wenn die Videoquelle im NTSC-Format ist und die Videoformat-Auswahl AUTO oder NTSC im Menü EINGB ist, wenn entweder VIDEO oder S-VIDEO als Eingabeanschluss gewählt ist. • Die Bildunterschrift steht ebenfalls zur Verfügung, wenn das 525i(480i) Videosignal vom COMPONENT-Anschluss eingegeben wird, wenn er als Eingabeanschluss ausgewählt ist. • Je nach Ausrüstung oder Signalquelle kann diese Funktion nicht wie vorgesehen funktionieren. In diesem Fall schalten Sie die Funktion G.U. aus.
MODUS	Wählen Sie den gewünschten G.U. MODUS mit den Tasten ▲/▼. UNTERTITEL ⇔ TEXT UNTERTITEL: Untertitel anzeigen TEXT: Textdaten wie zusätzliche Information, z. B. Nachrichtenberichte oder Fernsehprogramminformation anzeigen. Die Informationen werden auf dem gesamten Bildschirm angezeigt. Nicht das gesamte G.U. Programm verfügt über Textinformation.
KANAL	Wählen Sie den gewünschten G.U. KANAL mit den Tasten ▲/▼. 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 1: Kanal 1, primärer Kanal/Sprache 2: Kanal 2 3: Kanal 3 4: Kanal 4 Die Kanaldaten können je nach Inhalt variieren. Manche Kanäle können für eine zweite Sprache genutzt oder leer sein.

Wartung

Lampe austauschen

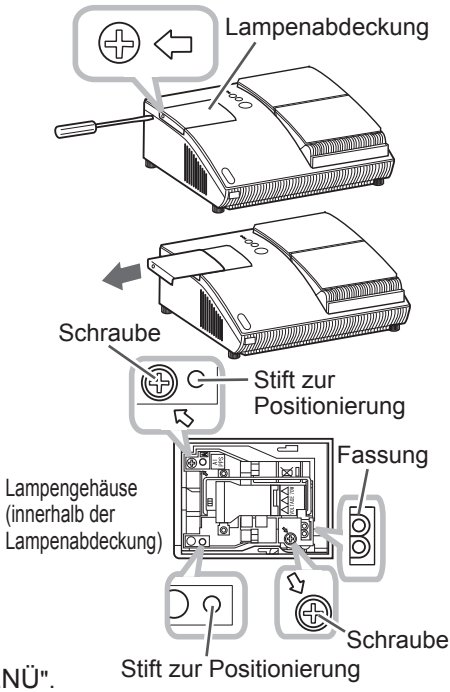
Jede Projektionslampe hat eine unterschiedliche Lebensdauer. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich, wenn die Bilder zu dunkel sind oder der Farbton schlecht ist.
Die Verwendung der Lampe für lange Zeit kann dazu führen, dass die Lampe ausbrennt oder zerbricht. Bereitstellung einer neuen Lampe und früher Austausch werden empfohlen. Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an: **DT00891**

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzleitung ab.
   Kühlen Sie den Projektor ab, indem Sie ihn 45 Minuten sein lassen.

Ist der Projektor an der Wand oder über Ihrem Kopf montiert oder die Lampe möglicherweise zerbrochen, so kann dies gefährlich sein und die Auswechslung muss durch Ihren Händler oder einen Servicetechniker erfolgen.

Nur wenn Sie die Auswechslung selbst vornehmen, befolgen Sie das folgende Verfahren.

2. Lösen Sie die Lampenabdeckungsschraube (durch Pfeil markiert) und schieben Sie die Lampenabdeckung zum Abnehmen zur Seite.
3. Lösen Sie die 2 Schrauben (mit Pfeil markiert) der Lampe, und heben die Lampe langsam mit den Griffen heraus.
4. Führen Sie die neue Lampe ein und vermeiden Sie es sorgfältig, das Innere des Lampengehäuses zu berühren. Beim Einstecken achten Sie zuerst auf die Fassungsposition und dann auf die Stiftposition.
5. Ziehen Sie die beiden Schrauben, die Sie im vorherigen Verfahren gelöst haben, stark an, um sie zu fixieren.
6. Schieben Sie die Lampenabdeckung wieder in Position, und ziehen Sie die Lampenabdeckungsschraube fest an.
7. Stecken Sie den Projektor ein und starten ihn neu. (*12*, *16*)
   Stellen Sie dann die Lampenzeit zurück (d. h. den Zeitzähler für die Verwendung der Lampe).



(1) Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼ auf dem Projektor oder die **MENU** Taste auf der Fernbedienung. Es erscheint das "EINF. MENÜ".
(2) Weisen Sie auf "Zum erw. Menü gehen..." im Menü mit der Taste ▼ oder ▲, und drücken Sie dann die Taste ►. Es erscheint das "MENÜ".
(3) Gehen Sie mit der Taste ▼ oder ▲ zu "OPT." in der linken Spalte im Menü, und drücken Sie dann die Taste ►. Der Cursor bewegt sich zur rechten Spalte.
(4) Weisen Sie auf "LAMPENZEIT" im Menü mit der Taste ▼ oder ▲, und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
(5) Drücken Sie die Taste ▲, um "RÜCKST" im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Lampenzeit ausgeführt.

Lampe austauschen (Fortsetzung)

HINWEIS • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine entsprechende Anzeige der Lebensdauer der Lampe zu erhalten.

⚠ HOHE SPANNUNG ⚠ HOHE TEMPERATUR ⚠ HOHER DRUCK

⚠WARNUNG ► Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen, wenn Sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder, wenn Sie heiß ist, angefasst wird. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Wenn die Lampe platzt, können Glassplitter in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe aus den Lüftungsschlitzen des Projektors entweichen.
Zur Entsorgung der Lampe: Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Stets unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen.
• Zum Recycling der Lampe siehe **www.lamprecycle.org** (in den USA).
• Zur Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die zuständige örtliche Behörde oder **www.eiae.org** (in den USA) oder **www.epsc.ca** (in Kanada).
Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie das Netzleitung ab und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Beachten Sie, dass Glassplitter das Projektorinnere beschädigen oder Verletzungen verursachen können; versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selbst auszutauschen.
• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe, die aus den Lüftungsschlitzen des Projektor entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen.
• Vor dem Ersetzen der Lampe schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzleitung ab und warten dann mindestens 45 Minuten, damit sich die Lampe ausreichend abkühlt. Andernfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.

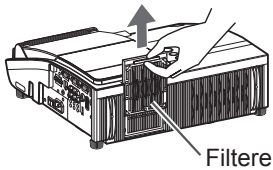
• Niemals eine andere als die gekennzeichnete (mit Pfeil markierte) Schraube lösen.
• Öffnen Sie die Lampenabdeckung nicht, wenn der Projektor an der Decke oder irgendwo über Ihrem Kopf hängt. Das ist gefährlich, da Glassplitter herausfallen können, wenn die Lampe geplatzt ist. Außerdem ist es gefährlich, auf Leitern zu arbeiten. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist.
• Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beim Austauschen der Lampe sicherstellen, dass die Schrauben fest eingeschraubt sind. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.

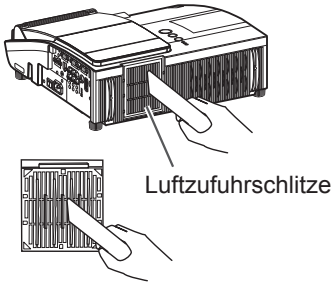
• Nur die Lampe des vorgeschriebenen Typs verwenden.
• Ist eine Lampe kurz nachdem sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in diesem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung.
• Vorsicht ist geboten: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten.
• Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich, wenn die Bilder zu dunkel sind oder der Farbton schlecht ist. Verwenden Sie keine alten (gebrauchten) Lampen, denn diese können leicht bersten.

Luftfilter warten

Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig, um die normale Ventilation zu bewahren. Wenn die Anzeigen oder eine Meldung zum Reinigen des Luftfilters auffordern, muss diese so bald wie möglich befolgt werden.
Ersetzen Sie die Filtereinheit, wenn sie beschädigt oder stark verschmutzt ist.
Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an: **QD60122**

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzleitung ab. Kühlen Sie den Projektor ab, indem Sie ihn eine Weile sein lassen.
2. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen der Filterabdeckung und des umgebenden Bereichs.
3. Lassen Sie die Filtereinheit aufwärts gleiten, um sie vom Projektor zu nehmen.
4. Verwenden Sie den Staubsauger auf den Luftzufuhrschlitzen des Projektors.
5. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen der Filterabdeckung und des umgebenden Bereichs. Saugen Sie den Luftfilter nicht direkt, da der Staubsauger den Luftfilter einsaugen könnte. Ist der Luftfilter beschädigt oder stark verschmutzt, setzen Sie eine neue Filtereinheit ein.
6. Vergewissern Sie sich, dass der Luftfilter drinnen ist, dann lassen Sie die Filtereinheit an ihren Platz gleiten.
7. Stecken Sie den Projektor ein und starten ihn neu. (📖*12*, *16*)





Stellen Sie dann die Filterzeit zurück (d. h. den Zeitzähler für die Verwendung des Filters).
(1) Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼ auf dem Projektor oder die **MENU** Taste auf der Fernbedienung. Es erscheint das "EINF. MENÜ".
(2) Weisen Sie auf "FILTER-TIMER" im Menü mit der Taste ▲ oder ▼, und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
(3) Drücken Sie die Taste ▲, um "RÜCKST" im Dialog zu wählen.Dadurch wird der Filter-Timer zurückgesetzt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Luftfilter warten (Fortsetzung)

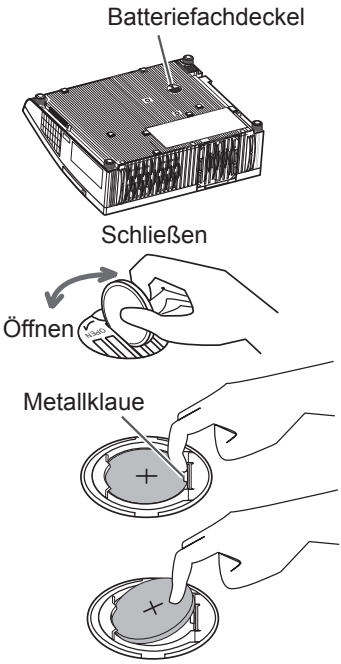
HINWEIS • Eine Filtereinheit des spezifizierten Typs erhalten Sie zusammen mit der Ersatzlampe für diesen Projektor. Es ist empfehlenswert, die Filtereinheit gleichzeitig mit der Lampe zu ersetzen.
• Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt haben, um eine richtige Anzeige zur Lebensdauer des Luftfilters zu erhalten.
• Der Projektor kann eine Meldung wie "LUFTEINLAß UBERPR." anzeigen oder ausschalten, um internen Hitzestau zu vermeiden.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung des Luftfilters muss der Netzschalter in Aus-Stellung sein und die Netzleitung gezogen werden. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen! Wartung des Luftfilters am heißen Projektor kann zu elektrischen Schlägen, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Nur die Luftfilter-Einheit des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Projektor darf ohne Luftfilter und Filterabdeckung nicht verwendet werden. Dies kann zu Bränden oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann.

Die Batterie der Uhr ersetzen

Dieser Projektor hat eine interne Uhr, die eine Batterie verwendet. Wenn die Uhr nicht richtig funktioniert, wechseln Sie zunächst die Batterie. **HITACHI MAXELL**, Teil Nummer **CR2032**.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzleitung ab. Kühlen Sie den Projektor ab, indem Sie ihn eine Weile sein lassen.
2. Stellen Sie den Projektor sorgfältig auf den Kopf.
3. Entfernen Sie den Batteriefachdeckel.
   Drehen Sie mit einer Münze o. dgl. den Batteriefachdeckel in die Richtung, die mit "**OPEN**" bezeichnet ist, bis er sich öffnet. Wenn Sie mit dem Drehen des Batteriefachdeckels fertig sind, entfernen Sie ihn mit seinem Knopf.
4. Nehmen Sie die alte Batterie heraus.
   Drücken Sie die Metallklaue des Batteriehalters. Dann kommt die Batterie heraus. Entfernen Sie sie.
5. Setzen Sie die neue Batterie in den Batteriehalter ein und beachten Sie dabei die Polaritätskennzeichen (-) im Halter, so dass die mit (+) bezeichnete Seite der Batterie nach oben zeigt. Drücken Sie die Batterie dann zum Befestigen vollständig in den Batteriehalter.
6. Setzen Sie den Batteriefachdeckel an seinen Platz, dann drehen Sie ihn mit einer Münze o. dgl. in die Richtung, die als "**CLOSE**" bezeichnet wird, bis er fest hält.



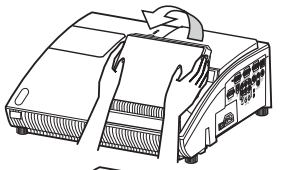
HINWEIS • Das Entfernen der Batterie initialisiert die innere Uhr. Für das Stellen der Uhr beachten Sie den Netzwerkführer auf der CD.

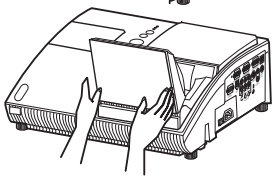
⚠**WARNUNG** ►Behandeln Sie Batterien sorgfältig, da Batterien Explosionen, Brüche oder Lecks verursachen können, die zu Feuer, Verletzungen und Umweltverschmutzung führen können.
• Verwenden Sie nur die spezifizierte Batterie und nur, wenn sie neu ist. Verwenden Sie keine beschädigte Batterie (Riss, Kerbe, Rost oder Leck).
• Weist eine Batterie ein Leck auf, reinigen Sie die Stelle gut mit einem Reinigungstuch. Hat sich das Leck auf Ihren Körper übertragen, so waschen Sie die Stelle gut mit Wasser aus. Weist eine Batterie im Batteriehalter ein Leck auf, reinigen Sie ihn und ersetzen die Batterien.
• Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus-und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
• Arbeiten Sie nicht an einer Batterie; laden Sie sie nicht auf oder löten Sie sie nicht.
• Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren. Setzen Sie eine Batterie nie dem Feuer oder Wasser aus.
• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

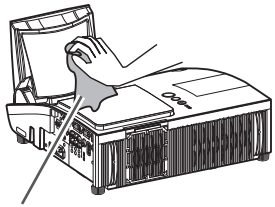
Spiegel und Linse pflegen

Wenn der Projektionsspiegel oder die Linse fehlerhaft, verschmutzt oder beschlagen ist, kann die Bildqualität beeinträchtigt werden. Behandeln Sie Spiegel und Linse immer vorsichtig.

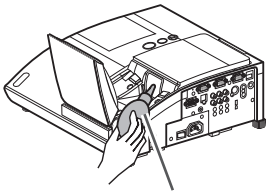
1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzleitung ab. Kühlen Sie den Projektor ab, indem Sie ihn eine Weile sein lassen.
2. Das Linsentor lässt sich manuell öffnen.
   Bitte halten Sie beide Seiten des Linsentors und öffnen Sie es langsam, bis ein Klicken anzeigt, dass es geschlossen ist.
3. Säubern Sie Spiegel und Linse sorgfältig mit einem handelsüblichen Linsenreinigungstuch, damit Spiegel und Linse nicht beschädigen. Verwenden Sie einen handelsüblichen Luftbläser für Kameras, um die schwer zugängliche Kante von Spiegel und Linse zu reinigen.
4. Um das Linsentor richtig zu schließen verwenden Sie das folgende Verfahren.
   (1) Stecken Sie den Projektor ein.
   (2) Schalten Sie den Stromschalter ein.
   Selbst wenn sich das Linsentor zu schließen beginnt, schließt es sich vielleicht nicht richtig.
   (3) Drücken Sie die **STANDBY/ON** Taste, damit die Lampe zu leuchten beginnt.
   (4) Nachdem die **POWER** Anzeige auf permanentes Grün gewechselt hat, drücken Sie zwei Mal die **STANDBY/ON** Taste, um den Projektor auszuschalten.
   Das Linsentor schließt sich richtig.







Reinigungstuch



Gebläse

HINWEIS • Wird das Linsentor manuell geschlossen, so schließt es möglicherweise nicht richtig.

⚠**WARNUNG** ►Bevor Sie Projektionsspiegel und Linse warten, schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzleitung und dann kühlen Sie den Projektor genügend.
►Verwenden Sie keinen Staubsauger, um den Projektionsspiegel oder die Linse zu reinigen, um sie nicht zu beschädigen.
►Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die in dieser Anleitung aufgeführten. Geben Sie besonders auf den Spiegel acht, da diese Materialien den Spiegel ernsthaft beschädigen könnten.

⚠**VORSICHT** ►Vermeiden Sie sorgfältig, Ihren Finger im Linsentor einzuklemmen, um sich nicht zu verletzen.

Sonstige Pflege

Inneres des Projektors

Um einen sicheren Betrieb Ihres Projektors zu gewährleisten, lassen Sie ihn etwa einmal im Jahr von Ihrem Fachhändler prüfen und reinigen.

Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung

Falsche Pflege kann zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie ihn leicht mit Gaze oder einem weichen Lappen ab.
   Wenn der Projektor extrem verschmutzt ist, verwenden Sie ein feuchtes, weiches Tuch, das Sie in Wasser mit einem neutralen Reiniger getaucht haben, und wischen den Projektor sanft mit dem gut ausgewrungenen Tuch ab. Wischen Sie dann mit einem weichen, trockenen Tuch nach.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und warten Sie dann bis der Projektor ausreichend abkühlt. Wartung am heißen Projektor kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Versuchen Sie nie, Teile im Inneren des Projektors selbst zu warten. Das ist gefährlich.
►Lassen Sie den Projektor nicht nass werden und schützen Sie ihn vor dem Eindringen von Flüssigkeiten. Dies kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
• Stellen Sie keine Behälter, die Wasser, Reinigungsmittel oder Chemikalien enthalten, nahe am Projektor auf.
• Verwenden Sie keinesfalls Spray- oder Sprühdosen.

⚠**VORSICHT** ►Pflegen Sie den Projektor wie im Folgenden beschrieben. Falsche Pflege kann nicht nur zu Verletzungen, sondern auch zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.
►Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die in dieser Anleitung aufgeführten.
►Wischen Sie das Gehäuse niemals mit rauen Gegenständen ab.

Fehlersuche

Bei einem abnormalen Ereignis unterbrechen Sie den Gebrauch des Projektors sofort.

⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie den Projektor nie, wenn anormale Zustände wie Austreten von Rauch, merkwürdige Gerüche, kein Bild, kein Ton, zu starker Ton, schadhafte Gehäuse, Bauteile oder Leitungen, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw. auftreten. In diesen Fällen muss das Gerät sofort ausgeschaltet und der Netzstecker von der Steckdose abgezogen werden. Wenn sichergestellt ist, dass kein Rauch oder Geruch mehr austritt, den Fachhändler oder die Kundendienstvertretung benachrichtigen.

Bei anderen Problemen mit dem Projektor führen Sie die folgenden Prüfungen durch und ergreifen Sie die empfohlenen Abhilfemaßnahmen, bevor Sie eine Reparatur beantragen. Wenn sich dadurch das Problem nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung. Dort erfahren Sie, ob die Garantiebedingungen erfüllt sind.

Verwandte Meldungen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch. Obwohl diese Meldungen automatisch nach einigen Minuten verschwinden, erscheinen sie erneut bei jedem Einschalten.

Meldung	Beschreibung
KEIN EINGANGS SIGNAL ***	**Es ist kein Eingangssignal vorhanden.** Überprüfen Sie die Verbindung mit der Signalquelle und deren Status.
SYNC. AUSSER BEREICH *** fH **kHz fV **Hz	**Die horizontale oder vertikale Frequenz des eingespeisten Signals liegt außerhalb des festgelegten Bereichs.** Überprüfen Sie die technischen Angaben für dieses Gerät oder die Signalquelle.
LUFTEINLAß UBERPR.	**Die Temperatur im Inneren des Geräts steigt.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät dann wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wählen Sie unter SERVICE im Menü OPT. für LÜFTER GESCH. die Einstellung HOCH..
WARNUNG ***STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG FILTERWARTUNG ERFORDERLICH, UM WARNMELDUNG ZU LÖSCHEN FILTERTIMER RÜCKSTELLEN EINZELHEITEN SIEHE ANLEITUNG	**Eine Warnung zum Reinigen des Luftfilters.** Schalten Sie das Gerät sofort ab und wechseln Sie den Luftfilter wie im Kapitel "Luftfilter warten" des Handbuches beschrieben. Nach der Reinigung oder dem Austausch des Luftfilter stellen Sie bitte unbedingt die Filterzeit zurück (🕮*43, 63*).

Informationen zu den Anzeigelampen

Wenn die Anzeigen **LAMP**, **TEMP** und **POWER** nicht wie gewöhnlich funktionieren, führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Netzanzeige	LAMP -Anzeige	TEMP -Anzeige	Beschreibung
Leuchtet ***orange***	*Leuchtet* ***nicht***	*Leuchtet* ***nicht***	**Der Projektor ist im Standby-Zustand.** Siehe Abschnitt "Gerät ein/aus".
Blinkt ***grün***	*Leuchtet* ***nicht***	*Leuchtet* ***nicht***	**Der Projektor läuft warm.** Bitte warten.
Leuchtet ***grün***	*Leuchtet* ***nicht***	*Leuchtet* ***nicht***	**Der Projektor ist eingeschaltet.** Normale Vorgänge können ausgeführt werden.
Blinkt ***orange***	*Leuchtet* ***nicht***	*Leuchtet* ***nicht***	**Der Projektor kühlt ab.** Bitte warten.
Blinkt ***rot***	*(beliebig)*	*(beliebig)*	**Der Projektor kühlt ab. Ein bestimmter Fehler wurde erkannt.** Bitte warten Sie, bis die **POWER**-Anzeige zu blinken aufhört, und führen Sie dann die geeignete Maßnahme entsprechend der nachstehenden Beschreibung aus.
Blinkt ***rot*** *oder leuchtet* ***rot***	*Leuchtet* ***rot***	*Leuchtet* ***nicht***	**Die Lampe leuchtet nicht, und es ist möglich, dass sich Teile im Inneren stark erhitzt haben.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wechseln Sie bitte die Lampe entsprechend dem Abschnitt "Lampe" aus.
Blinkt ***rot*** *oder leuchtet* ***rot***	*Blinkt* ***rot***	*Leuchtet* ***nicht***	**Die Lampenabdeckung wurde nicht richtig befestigt.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die Befestigung der Lampenabdeckung. Nachdem die erforderlichen Wartungsarbeiten ausgeführt wurden, schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.
Blinkt ***rot*** *oder leuchtet* ***rot***	*Leuchtet* ***nicht***	*Blinkt* ***rot***	**Der Lüfter funktioniert nicht.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen Sie es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie, dass sich keine Fremdkörper usw. im Lüfter befinden, und schalten Sie das Gerät wieder ein.
Leuchtet ***rot***	*Leuchtet* ***nicht***	*Leuchtet* ***nicht***	**Das Linsentor ist nicht richtig geöffnet oder geschlossen.** Eine der folgenden Situationen ist aufgetreten. • Das Linsentor war nicht richtig geöffnet, als der Projektor eingeschaltet wurde. • Das Linsentor war nicht richtig geschlossen, als der Projektor ausgeschaltet wurde. • Die Linsentor-Position wurde während des Betriebs des Projektors verschoben. Starten Sie den Projektor neu, nachdem bestätigt ist, dass beim Öffnen oder Schließen des Linsentors kein Gegenstand daran anschlägt.

(Fortsetzung nächste Seite)

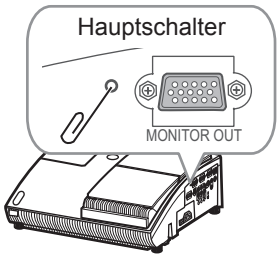
Informationen zu den Anzeigelampen (Fortsetzung)

Netzanzeige	LAMP -Anzeige	TEMP -Anzeige	Beschreibung
Blinkt ***rot*** *oder leuchtet* ***rot***	*Leuchte* ***nicht***	*Leuchtet* ***rot***	**Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu heiß geworden ist.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wählen Sie unter SERVICE im Menü OPT. für LÜFTER GESCH. die Einstellung HOCH.(📖***45***).
Leuchtet ***grün***	*Blinkt gleichzeitig* ***rot***		**Der Luftfilter muss gereinigt werden.** Bitte schalten Sie sofort die Stromversorgung aus, und reinigen oder wechseln Sie den Luftfilter wie unter "Luftfilter warten" beschrieben. Nach dem Reinigen oder Wechseln des Luftfilters müssen Sie stets den Filtertimer zurückstellen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Leuchtet ***grün***	*Blinkt alternativ* ***rot***		**Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu kühl geworden ist.** Bitte Gerät im Betriebstemperaturbereich von 5 °C bis 35 °C benutzen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Blinkt ***grün*** *ca. 3 Sekunden*	*Leuchte* ***nicht***	*Leuchte* ***nicht***	**Mindestens 1 "Power ON" Zeitplan wird im Projektor gespeichert.** Siehe **Abschnitt "Schedule Settings" im Bedienungsanleitung - Netzleitfaden.**

HINWEIS • Wenn sich das Innere überhitzt, wird der Projektor aus Sicherheitsgründen automatisch ausgeschaltet, und die Anzeigeleuchten können ebenfalls ausgeschaltet werden. Ziehen Sie in diesem Fall den Netzleitung und warten Sie mindestens 45 Minuten. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.

Projektor ausschalten

Wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann (📖***17***) drücken Sie den Hauptschalter mit einer Büroklammer o. ä. und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Lassen Sie den Projektor vor dem Neustart mindestens 10 Minuten ohne Bedienung abkühlen.



Alle Einstellungen zurücksetzen

Wenn die Korrektur falscher Einstellungen zu schwierig ist, können mit der Funktion WERKS-RÜCKST. unter SERVICE im Menü OPT. (📖***46***) sämtliche Einstellungen außer SPRACHE, FILTER-TIMER, LAMPENZEIT, FILTERMELDUNG, NETZWERK Einstellungen usw. zu den werkseitigen Vorgaben zurückgesetzt werden.

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Das Gerät kann nicht eingeschaltet werden.	**Die Netzleitung wurde nicht angeschlossen.** Schließen Sie die Netzleitung ordnungsgemäß an.	12
	Die Netzstromversorgung wurde während des Betriebs unterbrochen, beispielsweise durch einen Stromausfall usw. Ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 10 Minuten lang abkühlen, bevor Sie ihn wieder einschalten.	12, 16
	Entweder ist keine Lampe und/oder Lampenabdeckung vorhanden oder eines dieser Teile ist nicht richtig befestigt. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.	61
Es erscheint kein Bild und Sie hören keinen Ton.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	10
	Die Signalquelle funktioniert nicht richtig. Richten Sie die Signalquelle entsprechend der Anleitung des Quellgeräts richtig ein.	–
	Die Eingangssignal-Einstellungen sind nicht korrekt. Wählen Sie das Eingangssignal und korrigieren Sie die Einstellungen.	18, 19
	Die Funktion BLANK für Bilder ist aktiviert und die Funktion MUTE für Ton ist eingeschaltet. Die Funktion BLANK (Dunkeltastung) und MUTE (Stumm), oder AV MUTE kann aktiv sein. Schlagen Sie auf der nächsten Seite unter "Es kommt kein Ton" oder "Es werden keine Bilder angezeigt" nach, und schalten Sie die Funktionen BLANK und MUTE aus.	18, 23

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Es kommt kein Ton.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Audioleitungen richtig an.	10
	Die Stummschalte-Funktion (MUTE) ist eingeschaltet. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die **MUTE**- oder **VOLUME**-Taste an der Fernbedienung.	18
	Die Lautstärke ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die Lautstärke über das Menü oder mit der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	18
	Die Einstellungen für AUDIO/LAUTSPRECHER sind nicht korrekt. Stellen Sie AUDIO/LAUTSPRECHER im SETUP-Menü korrekt ein.	37
Es werden keine Bilder gezeigt.	**Das Linsentor ist nicht vollständig geöffnet.** Schalten Sie den Projektor aus und dann wieder ein, um sicherzustellen, dass die Klappe richtig geöffnet ist.	16, 66
	Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen. Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	10
	Die Helligkeit ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die HELLIGKEIT über das Menü auf einen höheren Wert ein.	27, 28
	Der Computer kann den Projektor nicht als Plug-and-Play-Monitor erkennen. Prüfen Sie mit einem anderen Monitor, dass der Computer einen Plug-and-Play-Monitor korrekt erkennen kann.	11
	Der Bildschirm ist BLANK. Drücken Sie die **BLANK**-Taste an der Fernbedienung.	23

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Die Video-Bildschirmanzeige friert ein.	**Die Funktion EINFRIEREN ist eingeschaltet.** Drücken Sie die **FREEZE**-Taste, um den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten.	23
Die Farben erscheinen verblasst oder Farbtöne werden schlecht dargestellt.	**Farbeinstellungen sind nicht richtig.** Ändern Sie die Einstellungen FARB-TEMP. , FARBE, F-TON und/oder FARBNORM über das Menü.	27, 29, 33
	Die Einstellung FARBNORM ist nicht geeignet. Ändern Sie die Einstellung FARBNORM auf AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 oder REC601.	33
Zu dunkle Bilder.	**Helligkeit und/oder Kontrast sind sehr niedrig eingestellt.** Stellen Sie HELLIGKEIT und/oder KONTRAST mit der Menüfunktion auf einen höheren Pegel ein.	27, 28
	Die Funktion STILLMODUS ist eingeschaltet. Wählen Sie NORMAL für STILLMODUS im SETUP-Menü.	27, 36
	Die Lampe hat fast das Ende ihrer Produktlebensdauer erreicht. Ersetzen Sie die Lampe.	61, 62
Verschwommene Bilder.	**Entweder Fokussierung und/oder horizontale Phaseneinstellung sind nicht in Ordnung.** Stellen Sie die Fokussierung mit dem Scharfstellring und/ oder H-PHASE über das Menü ein.	21, 32
	Das Objektiv oder der Spiegel ist schmutzig oder beschlagen. Reinigen Sie das Objektiv oder den Spiegel entsprechend dem Abschnitt "Spiegel und Linse pflegen".	66

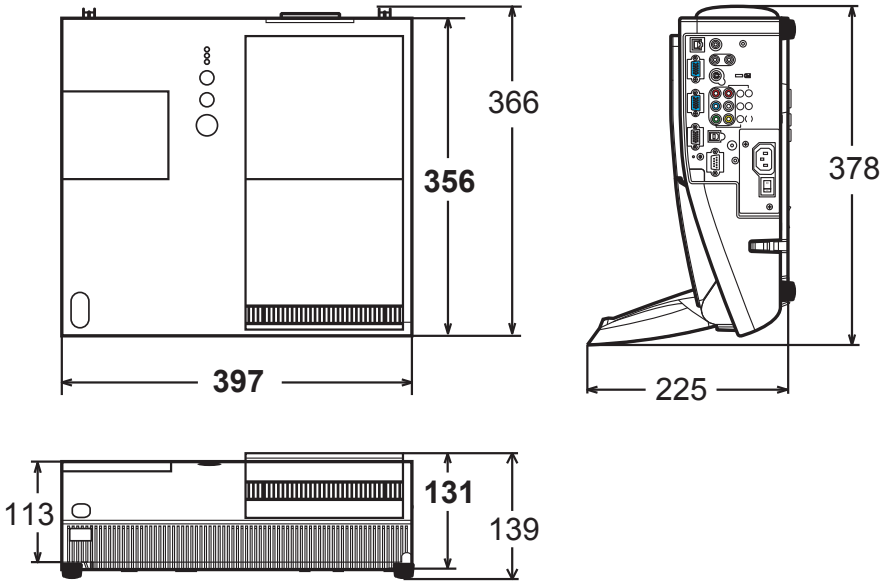
HINWEIS • Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

Technische Daten

Technische Daten

Element		Technische Daten
Produktbezeichnung		Flüssigkristallprojektor
Flüssig kristal paneel	Größe	1,6 cm (Typ 0.63)
	Antriebsystem	TFT-Aktiv-Matrix
	Bildpunktezahl	786.432 Bildpunkte (1024 horizontal x 768 vertikal)
Objektiv		F=2,1 f=5,1 mm
Lampe		220 W UHB
Audiosignal		7 W
Stromversorgung		AC 100-120V/3,6A, AC 220-240V/1,5A
Stromverbrauch		340 W
Temperaturbereich		5~35 °C (Betrieb)
Anschlüsse		COMPUTER IN1 ..... D-sub 15 Stift Mini x 1 COMPUTER IN2 ..... D-sub 15 Stift Mini x 1 Y, C_B/P_B, C_R/P_R (Videokomponente) ..... RCA x 3 S-VIDEO ..... Mini DIN 4 Stift x 1 VIDEO ..... RCA x 1 MONITOR OUT ..... D-sub 15 Stift Mini x 1 AUDIO IN1 ..... Stereo Mini x 1 AUDIO IN2 ..... Stereo Mini x 1 AUDIO IN3 (L, R) ..... RCA x 2 AUDIO OUT ..... Stereo Mini x 1 CONTROL ..... D-sub 9 Stift x 1 USB ..... USB-B x 1 LAN ..... RJ45 x 1
Sonderzubehör		Lampe: DT00871 Filtereinheit: QD60122 Kit für die Verwendung auf dem Tisch: TT100 Weiches Gehäuse: CA100 * Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.
Gewicht (Masse)		ca. 5,8 kg
Abmessungen		397 (B) x 131 (H) x 356 (T) mm * Hervorstehende Teile nicht mit eingeschlossen. Siehe nachstehende Abbildung.

Technische Daten (Fortsetzung)



[Maßeinheit: mm]